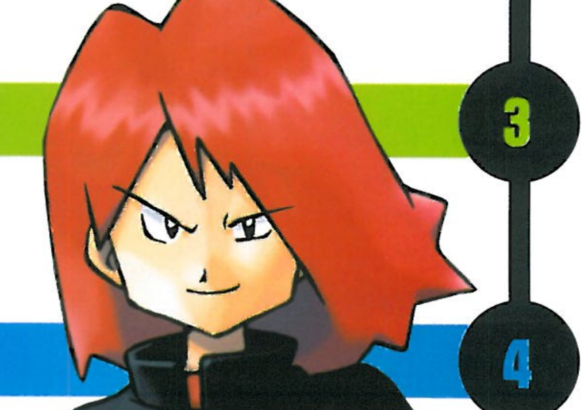

TODO LO QUE QUIERES SABER SOBRE EL MUNDO POKéMON
¡Gratis!
REVISTA
POKéMON
TM
Pokémanía
Latias protagoniza "Pokémon Heroes"
Nº 35
Por los expertos de Nintendo Acción
Póster Doble
EDICIÓN RUBÍ
POKéMON
EDICIÓN ZAFIRO
Pokémanía
Oak te cuenta nuevos trucos
CONOCE A TUS POKéMON
¡Hazte con todos!
Pokéfichas
40 nuevas fichas para tus Pokémon
Los secretos de la guardería
¡¡Regalamos 30 productos Pokémon!!



PokémON





POKéMON HEROES, LA NUEVA PELÍCULA POKéMON

La quinta entrega de las aventuras de Ash y compañía ya está lista.

Seguro que las otras cuatro "pelis" ya las has visto quince veces en vídeo y treinta en DVD. Y fijo que estás deseando saber cuáles serán las andanzas de Ash en el próximo film. Bueno, algo ya os hemos contado, ¿verdad?

En un lugar de las aguas...

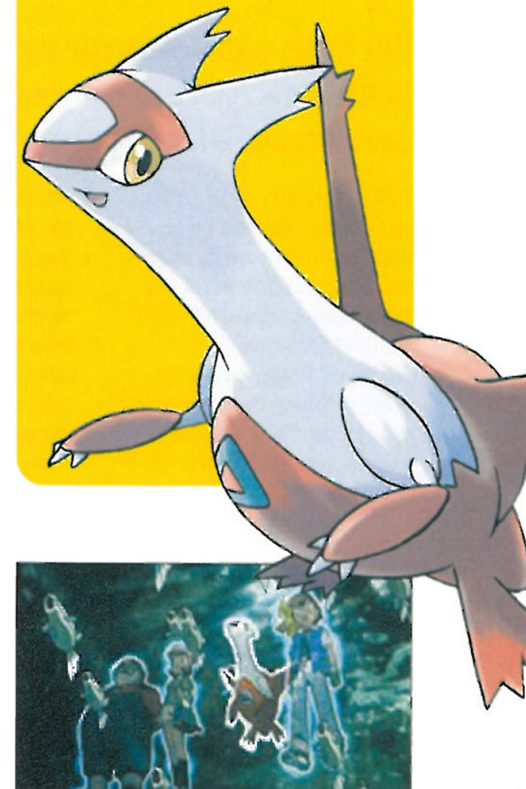
Os sonará una ciudad rodeada de agua y canales, de nombre Altomare, a la que llegan nuestros amigos para competir en la carrera acuática anual pokémon. Y quizá también sepáis que en esa ciudad se encontrarán con **Latios y Latias, dos de las nuevas criaturas** que podremos capturar en los cartuchos Pokémon Rubí y Zafiro. Pero hasta ahí, ¿no? Pues empezamos. Además de Latios y Latias, conoceremos a dos maestras pokémon. Sus nombres serán Annie y Oakley (suponemos que no tiene parentesco alguno con Oak), y sus intenciones muy malas. Quieren hacerse con la joya Soul Dew, un pedrusco que, además de bello, guarda unos poderes que sólo unos pocos comprenden completamente. ¿Y quién guarda la joya? Pues Latios y Latias, claro. Por eso **Ash y Pikachu se verán envueltos en todo el meollo,** porque serán requeridos por Latias y Latios, los dos nuevos pokémon, para salvaguardar la joya sagrada y evitar que las chicas malas destruyan la ciudad. Aunque ellas tienen un plan que… ¡basta! Que no es cosa de contarlo todo, ¿no? Ya lo veremos cuando se estrene por aquí, que esperamos que sea **en Otoño, y en la pantalla grande.**

¿Cuántas quedan por venir?

Hombre, de momento, todos sabemos que **la sexta película está en desarrollo,** y que se estrenará en Japón este verano. En ella aparecerá alguno de los pokémon de inicio de las ediciones Rubí y Zafiro como compañero de Ash. En cuanto a las siguientes... se rumorea que habrá alguna edición Pokémon más, así que, alguna película se hará sobre el tema. ¡Perfecto!

Latios y Latias

A estos dos nuevos pokémon les ha tocado "la china". Protagonizarán la quinta entrega de la saga de películas pokémon, y nos introducirán en su mundo psíquico, repleto de maravillosos efectos visuales.





Estas dos chicas son Annie y Oakley. Aunque no lo parezca, serán las malas de la película.



Latias pasará momentos de angustia cuando descubra que Latios ha sido capturado.

Ash y sus compañeros de aventuras se verán inmersos en el mundo psíquico de Latias.

La Guardería y todos los "movimientos huevo"

Una de las pocas cosas que nos quedaba por desvelaros de Oro y Plata eran los secretos de la GUARDERÍA. Aquí tienes un especial que te permitirá convertirte en experto criador de Pokémon, una categoría a la que pocos pueden aspirar. Aunque con nuestra ayuda, eso está chupado.

En Pokémon Oro, Plata y Cristal **hay una GUARDERÍA en la Ruta 34** (también existe una en los venideros Pokémon Rubí y Zafiro). Seguro que sabéis que la GUARDERÍA sirve para **conseguir Pokémon que no puedes obtener en estado salvaje,** pero también sirve para conseguir Pokémon mejorados.

¿Que como se consiguen? Pues haciendo que **hereden movimientos increíbles de su papá.** Cuando un Pokémon sale de un HUEVO puede nacer sabiendo más movimientos que en estado normal. ¿Qué movimientos puede aprender? Pues, toma nota:

- Si el Pokémon de un HUEVO puede aprender una MT y su padre sabe ese mismo movimiento, la cría nacerá con ese movimiento.
- Si el Pokémon puede aprender un determinado movimiento al subir de nivel y tanto su papá como su mamá saben ese movimiento, el bebé nacerá con él.
- Hay ciertos movimientos que no se aprenden por MT o subiendo de nivel, pero si el Pokémon bebé tiene la capacidad de aprenderlo y su padre lo sabe, entonces el bebé nacerá con él. A estos movimientos se les denomina MOVIMIENTOS HUEVO.

Los grupos huevo

¿No te parece que Abra y Mr. Mime tienen cierto parecido? Pues claro que sí, por eso una pareja macho y hembra formada por Abra y Mr. Mime tendrán HUEVOS en la GUARDERÍA. Fíjate, como Abra y Mr. Mime pertenecen al Grupo Huevo llamado Grupo Forma Humana, podrán reproducirse sin problemas.

Es decir, dos Pokémon que pertenezcan al mismo GRUPO HUEVO podrán reproducirse. A continuación hemos reunido los Movimientos Huevo de todos los Pokémon junto con el GRUPO HUEVO al que pertenecen. Cuando veas que dos Pokémon que pertenecen al mismo Grupo Huevo, no lo dudes, llévalos a la GUARDERÍA y consigue un HUEVO. Seguro que con toda esta información tendrás un montón horas de diversión porque ahora sabrás buscar pareja a tu Pokémon.

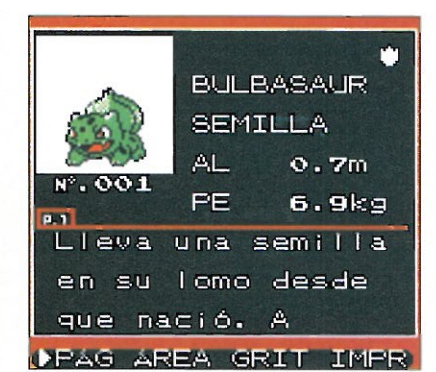


En la guardería obtenemos los Pokémon con movimientos huevo.



Ese señor anciano se encarga de anunciarnos el alumbramiento.

Los movimientos huevo no se aprenden por MT o subiendo de nivel. Si el bebé puede aprenderlo, y su padre lo sabe, nacerá con ese movimiento.



PRACTICA CON BULBASAUR. *Cruza un Gloom macho que conozca el ataque Danza Pétalo (nivel 44) con un Bulbasaur hembra, y conseguirás un bebe Bulbasaur con este poderoso movimiento de tipo planta.*

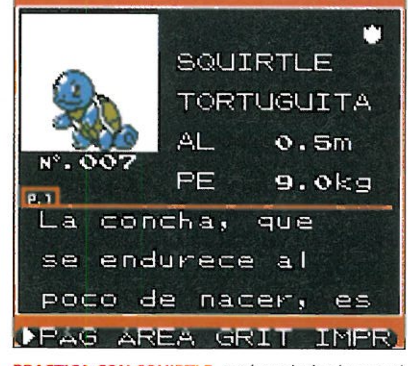


Y AHORA, CON CHARMANDER. *Cruza un Omastar macho que conozca Poder Pasado (nivel 54) con un Totodile hembra. Cuando del huevo salga un Totodile macho, éste sabrá Poder Pasado y lo podrás cruzar con un Charmander hembra. El resultado será un bebé Charmander con Poder Pasado. ¡Toma ya!*

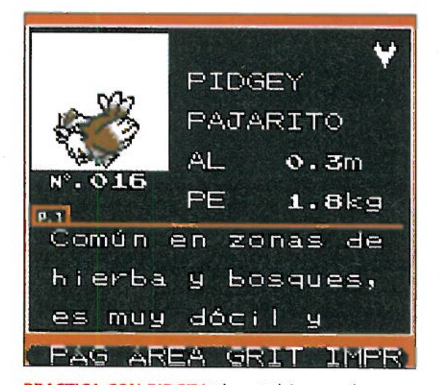


MOVIMIENTOS Y GRUPOS HUEVO

POKéMON	MOVIMIENTOS HUEVO	GRUPO HUEVO
Bulbasaur, Ivysaur y Venusaur	Pantalla Luz, Cabezazo, Velo Sagrado, V. Cortante y Danza Pétalo	Monstruo y Planta
Charmander, Charmeleon y Charizard	Tambor, Poder Pasado, Avalancha, Mordisco, Enfado, Paliza	Monstruo y Dragón
Squirtle, Wartortle y Blastoise	Manto Espejo, Niebla, Neblina, Confusión, Profecía y Azote	Monstruo y Agua1
Caterpie, Metapod y Butterfree	No tiene	Bicho
Weedle, Kakuna y Beedrill	No tiene	Bicho
Pidgey, Pidgeotto y Pidgeot	Persecución, Finta y Profecía	Grupo Volador
Rattata y Raticate	Chirrido, Rueda Fuego, Golpes Furia, Mordisco, Contador e Inversión	Grupo Tierra
Spearow y Fearow	Finta, Falsotortazo, Cara Susto, Ataque Rápido y Tri-Ataque	Grupo Volador
Ekans y Arbok	Persecución, Portazo, Rencor y Paliza	Tierra y Dragón
Pichu, Pikachu y Raichu	Inversión, Venganza, Presente, Otra Vez y Doblebofetón	Tierra y Hada (excepto Pichu que no se reproduce)
Sandshrew y Sandslash	Azote, Velo Sagrado, Contador y Giro Rápido	Grupo Tierra
Nidoran (hembra), Nidorina y Nidoqueen	Supersónico, Anulación, Derribo, Foco Energía, Encanto, Contador y Paliza	Monstruo y Tierra
Nidoran (macho), Nidorino y Nidoking	Supersónico, Anulación, Derribo, Foco Energía, Encanto, Contador y Paliza	Monstruo y Tierra
Cleffa, Clefairy y Clefable	Presente, Metrónomo, Amnesia, Tambor, Salpicadura y Mimético	Hada (excepto Cleffa que no se reproduce)
Vulpix y Ninetales	Finta, Hipnosis, Azote, Rencor y Anulación	Tierra
Igglybuff, Jigglypuff y Wigglytuff	Canto Mortal, Presente y Finta	Hada (excepto Igglybuff que no se reproduce)
Zubat, Golbat y Crobat	At. Rápido, Persecución, Finta, Tornado y Remolino	Volador
Oddish, Gloom, Bellossom y Vileplume	Danza-Espada, Hoja Afilada, Azote y Síntesis	Planta
Paras y Parasect	Falsotortazo, Chirrido, Contador, Psico-Rayo, Azote, Pantalla Luz y Persecución	Planta y Bicho
Venonat y Venomoth	Relevo y Chirrido	Bicho
Diglett y Dugtrio	Finta, Chirrido, Poder Pasado, Persecución y Paliza	Tierra
Meowth y Persian	Rencor, Encanto, Hipnosis, Amnesia	Tierra
Psyduck y Golduck	Rayo Hielo, Hipnosis, Psico-Rayo Profecía, Pantalla Luz, Premonición y Psíquico	Agua y Tierra



PRACTICA CON SQUIRTLE. *No hay duda de que el Squirtle que más mola es el que sabe Manto Espejo. Para conseguirlo tienes que cruzar un Squirtle hembra con un Corsola macho que conozca Manto Espejo (nivel 37).*



PRACTICA CON PIDGEY. *Si un Pokémon sabe Finta, nunca fallará su ataque aunque el rival use la técnica del Doble Equipo. Para conseguir un Pidgey con este movimiento solo necesitamos cruzarlo con un Murkrow que haya aprendido esta técnica (nivel 31).*



MOVIMIENTOS Y GRUPOS HUEVO

POKéMON	MOVIMIENTOS HUEVO	GRUPO HUEVO
Mankey y Primeape	Avalancha, Profecía, Meditación, Contador, Inversión y Paliza	Tierra
Growlithe y Arcanine	Golpe Cuerpo, Velo Sagrado, Triturar, Golpe y Giro Fuego	Tierra
Poliwag, Poliwhirl, Poliwrath y Politoed	Neblina, Salpicadura, Rayo Burbuja, Niebla y Telépata	Agua1
Abra, Kadabra y Alakazam	Pantalla Luz, Otra Vez y Barrera	Forma Humana
Machop, Machoke y Machamp	Pantalla Luz, Meditación, Patada Giro y Otra Vez	Forma Humana
Bellsprout, Weepinbell y Victreebel	Danza-Espada, Otra Vez, Reflejo, Síntesis y Chupa Vidas	Planta
Tentacool y Tentacruel	Rayo Aurora, Manto Espejo, Giro Rápido, Niebla y Velo Sagrado	Agua3
Geodude, Graveler y Golem	Mega Puño y Avalancha	Mineral
Ponyta y Rapidash	Rueda Fuego, Golpe, Doble Patada, Hipnosis y At. Rápido	Tierra
Slowpoke y Slowbro	Velo Sagrado, Tambor, Premonición y Pisotón	Monstruo y Agua1
Magnemite y Magneton	No tiene	Solo se reproduce con Ditto
Farfetch'd	Profecía, Mov. Espejo, Tornado, At. Rápido y Azote	Volador y Tierra
Doduo y Dodrio	At. Rápido, Supersónico, Niebla, Finta y Azote	Volador
Seel y Dewgong	Lengüetazo, Canto Mortal, Anulación, Picotazo, Portazo y Otra Vez	Agua1 y Tierra
Grimer y Muk	Niebla, Mal de Ojo y Lengüetazo.	Indeterminado
Shellder y Cloyster	Rayo Burbuja, Derribo, Barrera, Giro Rápido y Chirrido	Agua3
Gastly, Haunter y Gengar	Psico-Onda, Canto Mortal y Niebla	Indeterminado
Onix y Steelix	Avalancha y Azote	Mineral
Drowzee e Hypno	Pantalla Luz y Barrera	Forma Humana
Krabby y Klinger	Excavar, Niebla, Amnesia, Azote y Portazo	Agua3
Voltorb y Electrode	No tiene	Solo se reproduce con Ditto
Exeggcute y Exeggutor	Síntesis, Luz Lunar, Reflejo, Mega Agotar y Poder Pasado.	Planta
Cubone y Marowak	Avalancha, Poder Pasado, Tambor, Chirrido, Cabezazo y Canto Mortal	Monstruo
Tyrogue, Hitmonlee, Hitmontop y Hitmonchan	Giro Rápido, Pat. S. Alta, Ultra Puño y Telépata	Forma Humana (excepto Tyrogue que no se reproduce)
Lickitung	Tambor, Magnitud y Golpe Cuerpo	Monstruo

MOVIMIENTOS Y GRUPOS HUEVO

POKéMON	MOVIMIENTOS HUEVO	GRUPO HUEVO
Koffing y Weezing	Chirrido, Psico-Onda, Psico-Rayo, Mismodestino y Divide Dolor	Indeterminado
Rhyhorn y Rhydon	Triturar, Inversión, Avalancha, Golpe, Persecución, Contador y Magnitud	Monstruo y Tierra
Chansey y Blissey	Presente, Metrónomo y Campana Cura	Hada
Tangela	Azote, Confusión, Mega Agotar, Reflejo y Amnesia	Planta
Kangaskhan	Pisotón, Profecía, Foco Energía, Velo Sagrado y Anulación	Monstruo
Horsea, Seadra y Kingdra	Azote, Rayo Aurora, Pulpocañón, Anulación, Salpicadura y Furia Dragón	Agua1 y Dragón
Goldeen y Seaking	Psico-Rayo, Niebla e Hidro Bomba	Agua2
Staryu y Starmie	No tiene	Solo se reproduce con Ditto
Mr. Mime	Premonición, Hipnosis y Mimético	Forma Humana
Scyther y Scizor	Contador, Velo Sagrado, Relevo, V. Cortante, Inversión y Pantalla Luz	Bicho
Smoochum y Jynx	Meditación	Forma Humana (excepto Smoochum que no se reproduce)
Elekid y Electabuzz	Golpe Kárate, Barrera, Patada Giro y Meditación	Forma Humana (excepto Elekid que no se reproduce)
Magby y Magmar	Golpe Kárate, Mega Puño, Barrera y Chirrido	Forma Humana (excepto Magby que no se reproduce)
Pinsir	Ataque Furia y Azote	Bicho
Tauros	No tiene	Tierra
Magikarp y Gyarados	No tiene	Agua2 y Dragón
Ditto	No tiene	Es un caso aparte porque se reproduce con casi todos
Eevee, Vaporeon, Jolteon, Flareon, Umbreon y Espeon	Azote y Encanto	Tierra
Porygon y Porygon 2	No tiene.	Solo se reproduce con Ditto
Omanyte y Omastar	Rayo Burbuja, Rayo Aurora, Portazo, Supersónico y Niebla	Agua1 y Agua3
Kabuto y Kabutops	Rayo Burbuja, Rayo Aurora, Giro Rápido, Excavar y Azote	Agua1 y Agua3
Aerodactyl	Remolino, Persecución y Profecía	Volador
Snorlax	Lengüetazo	Monstruo
Articuno	No tiene	No se reproduce
Zapdos	No tiene	No se reproduce
Dratini, Dragonair y Dragonite	Pantalla Luz, Neblina, Niebla y Supersónico	

Con los movimientos huevo puedes lograr resultados sorprendentes. Cruzar al Pokémon adecuado, con los poderes adecuados, te asegura una gran ventaja.



PRACTICA CON RATTATA. *Un Rattata que sepa la MT14 (Ventisca) es algo estupendo. Para conseguirlo, solo necesitas cruzar un Rattata hembra con Piloswine (o un Swinub) que haya aprendido Ventisca (nivel 56)*

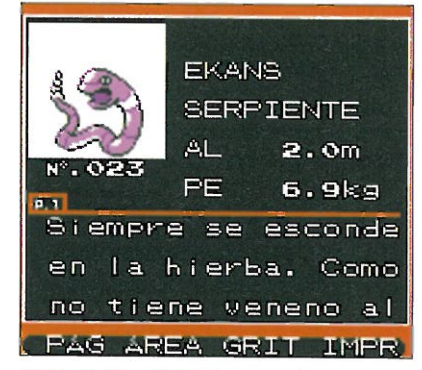


PRACTICA CON SPEAROW. *El Tri-Ataque es un ataque de tipo normal muy potente y preciso. Para conseguir un bebé Spearow que lo conozca, solo necesitas cruzar un Spearow hembra con un Doduo macho de nivel 21 o superior.*

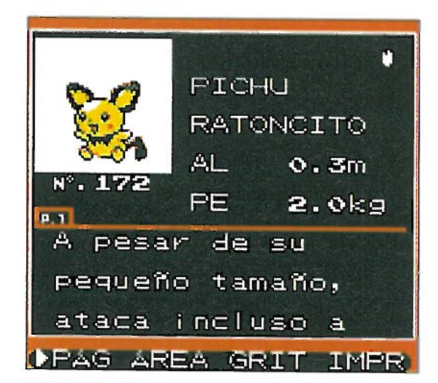


ESPECIAL MOVIMIENTOS HUEVO

En este reportaje te ofrecemos suculentos ejemplos para conseguir Pokémon muy poderosos. Practica con los tuyos para obtener criaturas únicas.



PRACTICA CON EKANS. *Siempre es interesante conseguir un bebé Pokémon que sepa Terremoto (MT26) y en el caso de Ekans es muy sencillo. Solo hay que cruzarlo con un Donphan macho de nivel 49 o superior.*



PRACTICA CON PICHU. *No hay duda de que un Pichu con Trueno (MT25) es un bebé muy poderoso. Para conseguirlo será suficiente con cruzar un Pikachu macho (o un Mareep) que sepa Trueno (nivel 41) con un Pikachu hembra.*

MOVIMIENTOS Y GRUPOS HUEVO

POKéMON	MOVIMIENTOS HUEVO	GRUPO HUEVO
Mewtwo	No tiene	No se reproduce
Mew	No tiene	No se reproduce
Chikorita, Bayleef y Meganium	Látigo Cepa, Drenadoras, Contador, Poder Pasado y Azote	Monstruo y Planta
Cyndaquil, Quilava y Typhlosion	Golpes Furia, At. Rápido, Inversión, Golpe y Profecía	Tierra
Totodile, Croconaw y Feraligatr	Triturar, Golpe, Hidro Bomba, Poder Pasado, V. Cortante y Avalancha	Monstruo y Agua1
Sentret y Furret	Doble Filo, Persecución, Cuchillada, Foco Energía e Inversión	Tierra
Hoothoot y Noctowl	Mov. Espejo, Supersónico, Finta, Ataque-Ala y Remolino	Volador
Ledyba y Ledian	Psico-Rayo, Venganza y Pantalla Luz	Bicho
Spinarak y Ariados	Psico-Rayo, Anulación, Bomba Sónica, Releve y Persecución	Bicho
Chinchou y Lanturn	Azote, Supersónico y Chirrido	Agua2
Togepi y Togetic	Presente, Mov. Espejo, Picotazo, Profecía y Premonición	Volador y Hada (excepto Togepi que no se reproduce)
Natu y Xatu	Niebla, Pico Taladro, At. Rápido, Finta y Ala de Acero	Volador
Mareep, Flaaffy y Ampharos	Rayo, Derribo, Golpe Cuerpo, Velo Sagrado, Chirrido y Reflejo	Monstruo y Tierra
Marill y Azumarill	Pantalla Luz, Presente, Amnesia, Premonición, Tambor, Canto Mortal, Supersónico y Profecía	Agua1 y Hada
Sudowoodo	Autodestruc.	Mineral
Hoppip, Skiploom y Jumpluff	Confusión, Gruñido, Otra Vez, Doble Filo, Reflejo, Amnesia y Día de Pago	Hada y Planta
Aipom	Contador, Chirrido, Persecución, Agilidad, Rencor, Portazo y Doblebofetón	Tierra
Sunkern y Sunflora	No tiene	Planta
Yanma	Remolino, Inversión y Chupa Vidas	Bicho
Wooper y Quagsire	Golpe Cuerpo, Poder Pasado y Velo Sagrado	Agua1 y Tierra
Murkrow	Remolino, Pico Taladro, At. Rápido, Mov. Espejo y Ataque-Ala	Volador
Misdreavus	Chirrido y Mismodestino	Indeterminado
Unown	No tiene	No se reproduce
Wobbuffet	No tiene	Indeterminado
Girafarig	Derribo, Amnesia, Profecía, Premonición y Paliza	Tierra
Pineco y Forretress	Reflejo, Pin Misil, Azote y Rapidez	Bicho

MOVIMIENTOS Y GRUPOS HUEVO

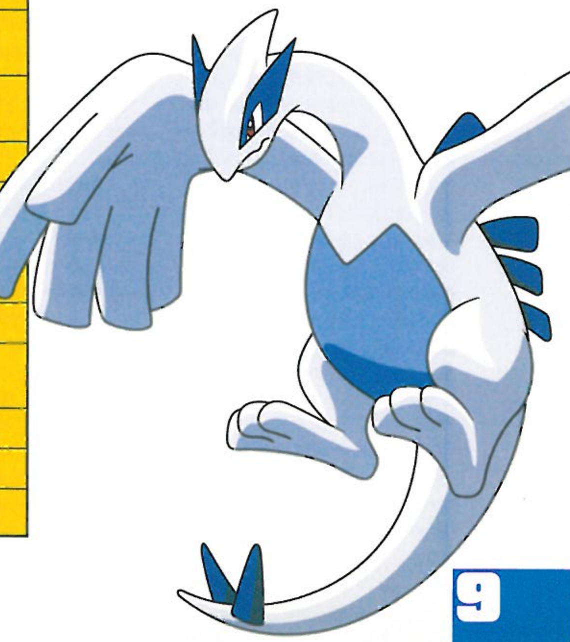
POKéMON	MOVIMIENTOS HUEVO	GRUPO HUEVO
Dunsparce	Venganza, Poder Pasado, Avalancha, Mordisco y Furia	Tierra
Gligar	Garra-Metal, Ataque-Ala, V. Cortante y Contador	Bicho
Snubbull y Granbull	Metrónomo, Finta, Reflejo, Presente, Triturar, Campana Cura, Lengüetazo y Malicioso	Tierra y Hada
Qwilfish	Azote, Niebla, Rayo Burbuja y Supersónico	Agua2
Shuckle	Dulce Aroma	Bicho
Heracross	Fortaleza, Venganza y Azote	Bicho
Sneasel	Contador, Rencor, Profecía, Reflejo y Mordisco	Tierra
Teddiursa y Ursaring	Triturar, Derribo, Mov. Sísmico, Foco Energía y Contador	Tierra
Slugma y Magcargo	Armadura Ácida	Indeterminado
Swinub y Piloswine	Derribo, Mordisco, Golpe Cuerpo, Avalancha y Poder Pasado	Tierra
Corsola	Avalancha, Velo Sagrado, Chirrido, Neblina y Amnesia	Agua1 y Agua3
Remoraid y Octillery	Rayo Aurora, Pulpocañón, Supersónico, Niebla y Chirrido	Agua1 y Agua2
Delibird	Rayo Aurora, At. Rápido, Premonición, Salpicadura y Giro Rápido	Agua1 y Tierra
Mantine	Ciclón, Hidro Bomba, Niebla y Portazo	Agua1
Skarmory	Pico Taladro, Persecución y Remolino	Volador
Houndour y Houndoom	Giro Fuego, Furia, Persecución, Contador, Rencor, Inversión y Paliza	Tierra
Phanpy y Donphan	Foco Energía, Golpe Cuerpo y Poder Pasado	Tierra
Stantler	Reflejo, Rencor, Anulación, Pantalla Luz y Mordisco	Tierra
Smeargle	No tiene	Tierra
Miltank	Presente, Inversión y Mov. Sísmico	Tierra
Raikou	No tiene	No se reproduce
Entei	No tiene	No se reproduce
Suicune	No tiene	No se reproduce
Larvitar, Pupitar y Tyranitar	Persecución, Pisotón, Enfado, Foco Energía y Poder Pasado	Monstruo
Lugia	No tiene	No se reproduce
Ho-oh	No tiene	No se reproduce
Celebi	No tiene	No se reproduce



PRACTICA CON SANDSHREW. *Como Sandshrew es un Pokémon de tierra que no aprende Terremoto (MT26), lo mejor que podemos hacer para mejorarlo es cruzarlo con un Pokémon que sí lo aprenda. Tanto Donphan (nivel 49) como Rhydon (nivel 65) te servirán.*



PRACTICA CON NIDORAN (hembra). *Derribo es una técnica de tipo normal muy poderosa. Este ataque puede convertir a un bebé Nidoran (hembra) en un Pokémon imparable. Para conseguirlo, cruza a Nidoran (hembra) con un Dunsparce macho de nivel 38 o superior.*



El Profesor Oak te responde

¡Hola entrenadores...! Como podéis ver, aquí sigo, vivito y coleando. ¡Qué poco queda para el verano! ¿Y qué pasa en el verano? El sol, la playa, las vacaciones, la siesta y todos jugando a Rubí y Zafiro. Creo que este verano va a ser inolvidable, ya lo veréis.

Ya falta menos para que empecéis a dudar sobre Rubí y Zafiro. Y como tendré que responder yo, voy a seguir mi partidita al Rubí mientras os atiendo, ¿eh? Que quiero enterarme bien del tema.

El misterio de los Unown

Soy un gran fan de Nintendo Acción y tengo tantas preguntas como respuestas quiero que me deis. Muchas gracias.

1. He visto con mis propios ojos un Celebi, cuando mi amigo me lo enseñó. Él tiene la edición Plata, pero mi amigo me dijo que el Celebi se lo había cambiado su primo. ¿Cómo puede ser eso? ¡Yo también quiero uno!

Pues no sé, a lo mejor el primo de tu amigo lo consiguió en el famoso Celebi Tour que organizó Nintendo hace un tiempo. Bueno, también hay aparatitos de esos que sirven para hacer trampas, pero de ese tema prefiero no hablar porque para hacer trampas mejor no jugar. ¿No te parece?

2. En la edición Cristal he resuelto el misterio de los Unown, pero no me han dado nada de recompensa. Solo me dieron unos objetos y me dejaron imprimir todos los Unown. ¿Eso es todo?

¿Es que no te parece suficiente recompensa? Pues como dicen en los dibujos de la Warner: "eso es, eso es, eso es todo amigos".



PROHIBIDO EL PASO, MAJUELO. No insistas, que la Zona Safari no hay quien la abra. Pero en Rubí y Zafiro habrá una que te dejará boquiabierto.

3. En la edición Cristal, ¿cómo puedo ir a la Zona Safari? Al señor que está en Ciudad Carmín ya le he enseñado todos los Pokémon que me dijo. (Se lo digo porque creo que ese señor tiene que ver con la Zona Safari, ¿verdad?).

En Oro, Plata y Cristal, la Zona Safari no abre nunca. De todas formas no te preocupes, cuando tengas en tus manos los nuevos Rubí y Zafiro tendrás la oportunidad de practicar en la Zona Safari más impresionante de todos los tiempos.

4. Si completas la Pokédex, ¿qué te da el señor de Ciudad Azulona?

En la Mansión Azulona el Diseñador del Juego te dará un DIPLOMA que certifica que has completado la Pokédex. Más adelante, el Diseñador Gráfico se ofrecerá a imprimirlo para que puedas presumir de hazaña delante de los colegas. ¿Te parece poco? Pues tráeme a mí la Pokédex y te regalo un jamón. Que no, que no, que es broma. Toda para ti.

5. ¿Existirán más juegos de Pokémon para Game Boy Color?

Lo siento, sé que es una pena, pero no habrá más juegos de Pokémon para la GBC. Así que cómprate una GBA y verás lo que te diviertes jugando con Rubí y Zafiro.

Samuel Ramos Herrera
Lanzarote

Un despiste

Hola Profesor, tengo algunas dudas y quisiera que usted me las aclarara, si no es molestia.

1. ¿Dónde consigo a Misdreavus?

Tienes que ir una noche a la Cueva Plateada y darte un paseo por la sala que hay antes de la que entrena Ash. Aparecerá.

2. La mujer que me da el ALA PLATEADA está en Ciudad Celeste, pero voy allí y no la encuentro.

No me extraña que no encuentres el ALA PLATEADA, te has equivocado de ciudad y de persona. Veamos, por lo que me cuentas deduzco que tienes la edición Oro o Cristal y en estas ediciones el ALA PLATEADA está en Ciudad Plateada. Cuando llegues allí, habla con el anciano que pasea junto a la tienda y la conseguirás.

3. ¿Cómo hago para que mi Pokémon se infecte con el Pokérus? En la Revista Pokémon, usted dice que mejoran las estadísticas con más rapidez.

La forma más normal en la que un Pokémon se infecta con el Pokérus



EN SÁBADO. Los hermanos de Sabino aparecerán a lo largo del juego para darte objetos que mejoran cierto tipo de ataques. Y encima son gratis.

es cuando combate contra un Pokémon salvaje que también lo tiene. Yo no he asegurado que el Pokérus mejore las estadísticas con más rapidez, simplemente he dicho que algunos entrenadores dicen haber observado ese fenómeno, pero es algo que sigue pendiente de confirmación.

4. ¿Dónde aparece Sabino, el chico de los sábados?
Sabino aparece en Ciudad Endrino y cuando hables con él recibirás Hechizo, un objeto que mejora los ataques de tipo fantasma.
Encantado de resolver tus dudas.
Beatriz Rodríguez
Llíria (Valencia)

Ansioso por Rubí y Zafiro

¡Hola Profe! Quiero que me responda a estas preguntas:

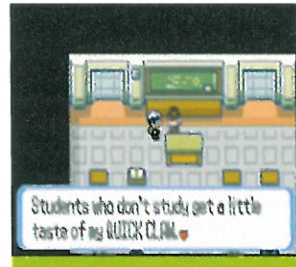
1. ¿Es verdad que ha salido la versión inglesa de Rubí y Zafiro en España?
Vaya Christian, te veo ansioso por jugar con Rubí y Zafiro. Te aseguro que la versión inglesa de estas ediciones no ha salido en España. ¿Para qué iba a sacar Nintendo un juego en inglés cuando pronto estará a la venta en castellano? Tú sabes que Pokémon siempre ha llegado en castellano. Además, si tuvieras la oportunidad de hacerte con las versiones en inglés, no te lo aconsejo a no ser que sepas un montón de inglés. Te aseguro que en español disfrutarás mucho más, entre otras cosas porque te enterarás de todo.

2. ¿Qué ataques les pondría a Raikou y a Typhlosion?
Los ataques que más se adaptan a las características de Raikou son Rayo, Reflejo, Triturar y Descanso (MT44). No olvides que Raikou, aunque tiene buenas estadísticas, posee una Defensa contra los ataques físicos algo baja,y el uso de Reflejo le ayudará a mejorarla. En cuanto al ataque Rayo, se lo podrás enseñar a Raikou en Cristal si lo llevas al Tutor de Movimientos. Pero si no tienes la edición Cristal, hay otra alternativa muy buena para Raikou: enseñarle Danza Lluvia, Trueno, Triturar y Descanso. Recuerda que si usas Danza Lluvia antes de Trueno, este terrible ataque eléctrico nunca fallará.

Con Typhlosion no tengo dudas. Le enseñaría Día Soleado, Llamaradas (o Lanzallamas si tienes la edición Cristal), Puño-Trueno y Terremoto.

LAS NUEVAS EDICIONES RUBÍ Y ZAFIRO DE POKéMON ESTARÁN A LA VENTA A PARTIR DEL 25 DE JULIO, Y POR SUPUESTO AMBAS LLEGARÁN EN CASTELLANO, COMO SIEMPRE.

3. Los ataques de mi Suicune son: Viento Hielo, Rayo Burbuja, Rayo Aurora y Torbellino. ¿Qué ataque le quitaría?
Siento decírtelo, pero tu Suicune tiene unos ataques un poco flojuchos. Como no me dices que edición Pokémon tienes, te daré dos opciones para mejorarlo. Si tienes Oro y Plata, sus ataques deberían ser Surf, Descanso, Ventisca y Manto Espejo. Si tienes la edición cristal Cristal, en vez de Ventisca enséñale Rayo Hielo. Creo que con estos ataques tu Suicune mejorará tanto que no lo reconocerás. Será un super Suicune.
Christian Calero
Castelldefels (Barcelona)



RUBÍ Y ZAFIRO. *Estas pantallas iniciales las hemos obtenido de la versión americana, por eso el texto está en inglés. Pero esta versión no ha salido aquí.*

EL TRUCO DE ORO

UN PIKACHU EN LA TORRE DE BATALLA

Con el truco de Abel Alcañiz, de Fuenlabrada (Madrid), podemos conseguir otro excelente Pokémon para la Torre Batalla. Se trata de Pikachu, que al llevarlo a la edición Cristal vendrá equipado con Bolaluminosa. Este objeto dobla el poder de los ataques especiales, pero únicamente funciona si lo lleva equipado Pikachu.

¡Hola Profesor Oak! La razón por la que le escribo es para que sepa de un Pikachu muy fácil de conseguir con unos ataques especiales descomunales para el nivel 10. Sólo se necesita un cartucho Amarillo y un Cristal.

1. Se empieza el Amarillo y el Profesor Oak te da a Pikachu. Cuando llegues a Ciudad Verde, llévalo al cartucho de Cristal por el Centro de Intercambio.

2. Aquí, Pikachu vendrá con una Bolaluminosa, objeto que dobla sus ataques especiales. Se le pone Trueno, Danza Lluvia, Maldición y Tóxico. También es bueno ponerle Hiper Rayo, Descanso, Sonámbulo y Fuerza.

3. Lo llevamos a la Torre Batalla. Antes, no os olvidéis de subirlo al nivel 10. Junto con el Machamp diseñado por Iván Soler y Aerodactyl, serán un equipo invencible.

Oak al habla: Querido Abel, hay un pequeño defectillo en tu truco. Dices que a Pikachu también es bueno ponerle Hiper Rayo y Fuerza y en eso no estoy del todo de acuerdo. Estos ataques son de tipo normal y Bolaluminosa no funcionará con ellos. Por si acaso, te recuerdo que el tipo de los ataques especiales es fuego, agua, eléctrico, planta, hielo, psíquico, dragón y siniestro. El resto son ataques físicos y por eso con ellos la Bolaluminosa que trae Pikachu no nos dará ventaja alguna. Además, para que tu truco sea redondo del todo, te sugiero llevar a Pikachu a que el Tutor de Movimiento le enseñe Rayo.



LA CÁPSULA DEL TIEMPO *te permitirá cambiar Pokémon con las ediciones Roja, Azul y Amarilla.*



EN LA TORRE DE BATALLA *conseguirás premios estupendos, tan sólo necesitas un buen equipo.*



DESDE AQUÍ PODREMOS ENVIAR *a Pikachu a nuestra edición Cristal. Llegará con la Bolaluminosa.*

El ladronzuelo

Hola Profesor Oak, es la tercera vez que le escribo y espero no rayarle. Hala, que voy.

1. ¿Qué le parece mi récord en la playa Pikachu 5897? ¿Cuánto se hace usted?

Pues me parece un señor récord, pero todavía te queda un poco para igualarme. ¿Qué cuanto hago? Pues prefiero no decirlo que luego la gente me llama trolero.

2. ¿Qué le parece Scizor? ¿Qué ataques aprende y a qué niveles?

Pues ya que me lo preguntas, me parece un Pokémon todoterreno que tiene un gran poder de ataque físico. Sin embargo, le veo dos importantes pegas. La primera, que es extremadamente débil a los ataques de tipo fuego; y la otra, que los ataques que aprende durante su entrenamiento son algo flojetes. Pero bueno, tampoco es que todo sean pegas, porque lo cierto es que tiene sus virtudes. Por ejemplo, su tipo acero le hace muy resistente a la mayoría de los ataques, y sus Movimientos Huevo permiten conseguir Scizors realmente mejorados. Fíjate, los Movimientos Huevo de Scizor (o Schyther) son: Contador, Velo Sagrado, Relevo, V. Cortante, Inversión y Pantalla Luz.

Scizor aprende los mismos ataques que Scyther, pero con una diferencia. En el nivel 30, en lugar de aprender Ataque-Ala, aprende Garra Metal.



¡LO TENGO! ¿Buscas a Scizor? Pues lo tienes que hacer es capturar a un Scyther e intercambiarlo con el Rev. Metálico. Ya está, Scizor es tuyo.

3. Tengo todas las especies capturadas, incluidos Mew y Celebi. En vez de subir todos al nivel 100, estoy usando Ladrón en los Pokémon salvajes para robar objetos, pero no consigo robar nada. ¿Me puede decir especies a las que robar?

Lo primero que tienes que saber es que Ladrón es un movimiento de tipo siniestro que puede robar un objeto que lleve equipado el rival, pero que no siempre lo hará. También tienes que tener en cuenta que para robar un objeto, el Pokémon que use Ladrón no debe llevar equipado ninguno. Quizá no has tenido en cuenta esto.

Bueno, para facilitar tu trabajo, te soplaré algunos objetos muy interesantes y las especies a las que robárselos: Revestimiento Metálico a Magnemite, Roca del Rey a Slowpoke y Poliwhirl, Garra Rápida a Sneasel, Huevo Suerte a Chansey y Hueso Grueso a Cubone. Recuerda que hay muchos más objetos, como por ejemplo Bayas o Setas Grandes, que se los puedes robar a otras especies.

4. ¿Qué edad tiene? ¿Podría dejar el trabajo a Elm?

Vaya, ¿ya me quieres jubilar? Pues aunque tengo algunos añitos más que Jimmy, tampoco soy tan mayor. Además no es la edad lo que importa, sino los kilómetros, como en los coches. Y a mi todavía me quedan un montón por recorrer.

Álvaro Gómez Barcala
Coslada (Madrid)

LADRÓN ES UN MOVIMIENTO DE TIPO SINIESTRO QUE PUEDE ROBAR UN OBJETO A UN RIVAL. AQUÍ VERÁS ALGUNOS OBJETOS INTERESANTES Y ESPECIES A LAS QUE QUITÁRSELOS.

MIS TROLAS PREFERIDAS

Dos grandes trolas

Como dice la canción, yo para ser feliz quiero un jamón. ¿O era un camión? Bueno da igual, Jimmy y yo nos conformamos con un jamón, aunque la Mari dice que prefiere un avión a reacción. ¿Para que querrá la Mari un avión... a reacción?

1. Hola Profe. Mi amigo me ha contado que si subo un Snorlax al nivel 100 y voy a casa del que te da la leche Miltank solo con Snorlax en el equipo, me da cien pizzas y seguidamente sale un cuadro que dice: ¿Comer? Tú le dices que sí y durante una hora ves como Snorlax se come las cien pizzas una a una y al terminar está en el nivel 200. ¿Es cierto?

Javier Sandrona
Clasparra (Murcia)

Claro, ahora entiendo porqué Snorlax está tan gordo. No sabía que le gustaran tanto las pizzas. Por cierto, ¿con qué ingredientes le gustarán las pizzas a Snorlax? Pregúntaselo a tu amigo y luego me cuentas. Vaya, me parece que tengo hambre. Creo que voy a pedir una pizza, aunque Jimmy quiere llamar a un telechino. Ahora le ha dado por comer arroz con palillos y no os imagináis la que monta. La mitad la tira al suelo y la otra mitad... Mejor no digo dónde acaba la otra mitad.

2. Dice mi primo que en Ciudad Carmín hay un hombre construyendo una casa. Si hablas con él, te pasas la Liga Pokémon cinco veces y vuelves a hablar con él, te construye un gimnasio Pokémon. Dice que tú diseñas el gimnasio, con pasadizos, salas Pokémon y jacuzzi. Dice también que debes crear una ciudad con nombre primaveral, como Ciudad Arcoiris o Ciudad Violeta. De esta ciudad tú serías el alcalde...

Mireia Seguí
Tarragona

¿Seguro que es una trola? Es que creo que tu amigo se ha inspirado en la Guarida Secreta que puedes construirte en Rubí y Zafiro. De todas forma, a mí sí que me gustaría ser alcalde de una ciudad. La llamaría Ciudad Alcornoque y la llenaría con todos los troleros que hay por ahí sueltos y que no dejan de soltar tonterías. La fiesta de mi ciudad se llamaría la Fiesta de la Trola y el patrón sería Pinocho. ¿Te lo imaginas? Sería una pasada.



AQUÍ PARECE que solo reparten la rica leche de un Miltank. No veo al pizzero por ningún lado...

La gran duda

Hola Profesor Oak, ¿cómo está? Tengo unas dudas que quiero que me responda:

1. Tengo la Game Boy Advance y Pokémon Amarillo. ¿Qué tengo que hacer? Esperarme a que saquen Pokémon Rubí y Zafiro, o comprarme Oro o Plata.

Una buena pregunta, pokemaníaco. Verás, si solo has probado la edición Amarilla, te falta aun mucho Pokémon por conocer. En vista de los precios que tienen ahora las ediciones Oro, Plata o Cristal, yo sin duda me compraría uno de ellos. Es un paso que no me saltaría, la verdad. Hay que conocer la "vieja" generación para entender la siguiente, la de Game Boy Advance. Después, cuando te apetezca, te compras Rubí y Zafiro.

2. ¿En Pokémon Amarillo, dónde se consigue a Weedle?

Weedle no está en Pokémon Amarillo, así que no lo busques.

Para conseguirlo, tendrás que convencer a un amigo que tenga las ediciones Roja, Azul, Oro o Plata para que te lo pase.



UN AVANCE. *¿Quién será el líder de este gimnasio de Rubí y Zafiro? Si has formado un buen equipo, seguro que no resistirá tus ataques. Garantizado.*

3. Si me compro Rubí o Zafiro, ¿cuál de los tres Pokémon de inicio me recomienda?

Realmente no importa mucho el Pokémon que se elige al principio. Piensa que el equipo hay que hacerlo por el camino a base de capturar Pokémon salvajes y entrenarlos. De todas formas, si quieres que me moje, lo haré y te diré que si al principio eliges a Mudkip (el Pokémon de agua), quizá tengas cierta ventaja en los primeros combates. No te olvides de esta pista.

4. Cuando intento capturar a Snorlax, le dejo con una vida y no puedo capturarlo ¿Qué tengo que hacer, profesor?

Seguro que lo que te pasa es que no tienes las Pokéball adecuadas o simplemente tienes pocas. En Pokémon Amarillo hay dos Snorlax. El primero resulta muy difícil de capturar, así que lo mejor que puedes hacer es olvidarlo y recordar comprar varias Ultra Ball antes de ir a por el segundo.

5. La última, ¿en qué nivel evolucionan los Pokémon Nidorino y Nidorina?

Nidorino y Nidorina no evolucionan por nivel. Para ver evolucionar a Nidorino en Nidoking y a Nidorina en Nidoqueen necesitas una Piedra Lunar. Si no tienes ninguna, date una vuelta por Mt. Moon o por la Ruta 2, y será cosa hecha.

Ernesto Sánchez
Santomera (Murcia)

LA CARTA DE ORO

El investigador del Pokérus

Muchas veces me habéis preguntado por el Pokérus y aunque ya hemos hablado de él, he visto el magnífico trabajo que me ha enviado Jesús Martínez Novo (Barcelona) y he decidido publicarlo. Venga, poneros a analizar todo lo que dice Jesús porque parece que el Pokérus también existe en las ediciones Rubí y Zafiro.

¡Muy buenas Profe! Para empezar os felicito por haber llegado hasta los 10 años de Nintendo Acción, y agradeceros también la publicación de mi anterior carta. Por si no os acordáis de mí, soy el de la "ristra de trucos".

Aquí está el misterio. Pero aún no está del todo resuelto, así que le invito a que complete mi trabajo con sus precisas investigaciones.

1. Mi primer contacto con el Pokérus fue en mi edición Plata, pero no sabía nada sobre él; ni siquiera me fijé que aparecía en la pantalla de estado. Ahora en Cristal ha vuelto a aparecer, pero ya estaba preparado por algún comentario que apareció en la Revista Pokémon. Lo que aquí explico es lo que creo que puede ser. Si me equivoco corríjame.

El Pokérus es un virus que lleva un Pokémon en estado salvaje y que te lo pega cuando te lo encuentras por ahí. No lo sé con certeza, pero creo que la probabilidad de infectarse de forma natural de Pokérus es la misma que tienes de encontrarte un Pokémon de color inusual.

2. Te enteras que de que tus Pokémon están infectados porque después de que la Enfermera Joy te los cure en un Centro Pokémon (excepto del Pokérus), te explica que tus Pokémon están infectados. Y por si acaso no te hubieras enterado, al salir recibes una llamada del Profesor Elm que te lo confirma. Te explica que han descubierto el Pokérus, pero que no tienes que preocuparte.

Yo no he encontrado ningún efecto. No te va debilitando. Como aparece en la pantalla de estado justo donde indica si te está envenenando, quemando, etc., creí que ya no los podrían envenenar, quemar..., pero no, les pasa igual, simplemente sigue poniendo Pokérus aunque estés envenenado, quemado...

3. Aquí es donde necesito su ayuda. En una Revista Pokémon dijo que un Pokémon con Pokérus subía más sus características al subir de nivel. Necesito saber si es cierto y si sucede en las dos últimas fases que explicaré a continuación, o sólo en una de ellas. Es que como estoy en pleno entreno y a TODOS mis Pokémon los he infectado..., aunque algunos se han curado por descuido mío.

Los Pokémon, teniendo en cuenta el Pokérus, se encuentran en una de estas tres fases.

- **Primera fase:** El Pokémon todavía no ha tenido contacto alguno con el Pokérus. Su estado es normal, como están siempre. Estado habitual.
- **Segunda fase:** El Pokémon ha sido puesto en contacto con el Pokérus y se ha infectado. Así lo indica la pantalla de estado. En esta fase es capaz de infectar a otros Pokémon que se encuentren en primera fase, siempre que estén ambos en el mismo equipo y un miembro de éste (no tiene por qué ser infectado) combata un cierto número de veces. Si un Pokémon de esta fase pasa dos días (o más, pero no lo sé con exactitud) en el equipo, es decir, que haya un cambio de día, pasará a la tercera fase.
- **Tercera fase:** El Pokémon ha sido curado de Pokérus, pero esta fase es diferente a la primera. ¿Os habéis dado cuenta del puntito que hay encima a la derecha de la Barra de Salud? Eso indica que ha sido infectado, pero que ya está curado. Esta fase es como la primera, pero ahora ya no puede volver a ser infectado.

Para conservar el Pokérus sólo recomiendo guardar los Pokémon infectados en segunda fase en el PC de Bill cuando no se vaya a entrenar hasta el día siguiente. Esto es infalible.

Oak al habla: Enhorabuena por tu trabajo. Te diré que el efecto que tiene el Pokérus sobre los Pokémon infectados (segunda fase) es que ganarán el doble de puntos en sus estadísticas cada vez que suban de nivel. Si tienes la suerte de poseer el Pokérus, y conservarlo, tendrás en tus manos el mejor medio que existe para maximizar las estadísticas de un Pokémon. Otra cosa, un Pokémon infectado que forme parte tu equipo se curará a las 24 horas. ¡Nos vemos!



EN CUANTO *uno de tus Pokémon sea infectado con el Pokérus, la enfermera Joy, del Centro Pokémon, te lo notificará.*



SI SOSPECHAS *que un Pokémon está infectado con el Pokérus, consulta la pantalla de estado para asegurarte.*

El amigo trolero

Querido Prof. Oak, quería hacerle unas preguntas.

1. En Pokémon Cristal tengo 16 medallas y un amigo me ha dicho que tiene más de 16 medallas en su edición. ¿Es posible conseguirlas? ¿Cómo?

Pues si tienes 16 medallas, ya tienes todas las medallas que hay en tu Pokémon Cristal. Me temo que tu amigo es un trolero que te ha gastado una broma. Bueno, no se lo tengas en muy en cuenta que los buenos amigos no abundan.

2. ¿Van a salir las ediciones Rubí y Zafiro para la Game Boy Color, profesor?

Lo vuelvo a repetir, no habrá nuevas ediciones de Pokémon para la Game Boy Color, solo saldrán para Game Boy Advance. Ya sé que es una pena, pero yo lo prefiero así porque en la GBA los Pokémon van a ser mucho mejores.



TODO A TOPE. Mira como molo. Tengo en mi poder las ocho medallas de Johto y las ocho de Kanto. Me parece que ni Oak puede conmigo.

3. ¿Cuándo salgan en España las ediciones Rubí y Zafiro serán en japonés o en español?

No te preocupes, Rubí y Zafiro solo saldrán en español, como hemos dicho en una consulta anterior. Espero que las pantallas que hemos publicado de la versión japonesa o de la americana no te hayan equivocado. Esas pantallas solo se publican con el objetivo de manteneros informados puntualmente de las novedades.

4. Tengo inquietud por saber si podremos conseguir algún Pokémon de las ediciones Cristal u Oro en Rubí y Zafiro.

Claro que sí. Habrá un montón de Pokémon de Oro y Cristal en las nuevas ediciones. Entre ellos Abra, Geodude, Goldeen, Magikarp, Marill, Zubat, Tentacool... ¿Quieres saber más? Pues espera un poquito y cuando llegue el verano cómprate Rubí o Zafiro.

David Borge
Valladolid

La evolución de Eevee

¡Hola Profesor Oak! Me llamo Chemi y tengo algunas dudas:

1. En el juego Oro, ¿dónde puedo conseguir una PIEDRA AGUA para evolucionar a Eevee?



A VER AL ABUELO. Esta es la casa en la que vive el abuelo de Bill. Trae los Pokémon que quiere ver,y conseguirás las piedras de la evolución.

Me parece estupendo que quieras usar la PIEDRA AGUA para que Eevee evolucione a Vaporeon.

Bueno, al grano, para conseguir la PIEDRA AGUA tienes que ir a la Ruta 25 donde encontrarás la CASA DEL MAR de Bill. Dentro te estará esperando su abuelo, deseoso de ver ciertos tipos de Pokémon. Te describirá el Pokémon que desea ver y, si se lo enseñas, te regalará una piedra. Si vuelves más tarde, te describirá otro POKéMON y así sucesivamente hasta que le enseñes un total de seis. El orden en el que quiere ver los POKéMON es el siguiente:

1. Descripción: "POKéMON con una lengua muy larga". Pokémon que hay que enseñar: Lickitung. Regalo: PIEDRAENTERNA.

ALINEACIÓN POKéMON

Una entrenadora especial

Al equipo de Esther le hemos hecho unos arreglillos para convertirlo en un "team" invencible. Me ha gustado mucho el detalle de incluir a Lapras, uno de los Pokémon más poderosos, en su alineación. Se nota que es especial...

El equipo de Esther Morales Pérez (Granada)

¡Hola Profesor Oak! Tengo 35 Pokémon al nivel 100... y he pensado que el mejor equipo entre todos es el siguiente: Lapras (Rayo, Rayo Hielo, Surf, Híper Rayo), Houndoom (Llamarada, Lanzallamas, Triturar, Fuerza), Raikou (Trueno, Chispa, Impactrueno, Triturar), Snorlax (Golpe Cuerpo, Surf, Puño Hielo, Psíquico), Meganium (Rayo Solar, Hoja Afilada, Golpe Cuerpo, Síntesis) y Mewtwo (Psíquico, Puño Trueno, Metrónomo, Recuperación). ¿Qué le parece Profesor? ¿Qué equipo me recomendaría usted? Muchas gracias.

Lo primero es pedirte disculpas por tardar en publicar tu equipo, pero que sepas que los buenos tarde o temprano aparecen aquí. ¿Sabes una cosa? Siempre que veo que un entrenador incluye en su equipo a Lapras, pienso que tiene un estilo muy especial. La verdad es que la mayoría no os fijáis en un Pokémon tan magnífico como Lapras y no entiendo la razón. Pero bueno, empecemos a analizar los defectillos de tu equipo.

Sobre Lapras solo te diré una cosa, equípale con Restos y será perfecto. Sin embargo, en Houndoom sí hay que hacer algunos cambios. Empezaría por quitarle Llamaradas porque, aunque es el ataque de fuego más potente, no es tan preciso como Lanzallamas. En su lugar pondría Día Soleado (esta MT la compras en Ciudad Azulona) y en el lugar de Fuerza colocaría Rayo Solar. Con Día Soleado lograrás que el poder de Lanzallamas (y de cualquier ataque de fuego) se multiplique por 1,5 y que cuando uses Rayo Solar, Houndoom no necesite cargarse.

Con Raikou lo primero que se me ocurre es eliminar Impactrueno, ya que este ataque de tipo eléctrico sólo es interesante en los Pokémon de poco nivel. A cambio le enseñaría Danza Lluvia (la compras en Ciudad Azulona) porque con eso lograrás, al usarla en primer lugar, que el temible ataque Trueno nunca falle.

También le eliminaría Chispa y en su lugar pondría Descanso o Tóxico. ¿Qué te parece?

Ya he dicho alguna vez que el Snorlax ideal es aquel que sabe Maldición, Descanso, Golpe Cuerpo y Sonámbulo. Cuando Snorlax usa Maldición (MT3), su poder de ataque sube tanto que si después usas Golpe Cuerpo, el rival se echará a temblar. Tu Snorlax está muy bien, pero si todavía tienes la MT Maldición, no dudes en enseñársela.

Para que tu Meganium sea perfecto solo tienes que eliminar el ataque Hoja Afilada y enseñarle Día Soleado. Verás que Meganium usa el ataque Rayo Solar en un solo turno. Por cierto, si tienes por ahí una Sem. Milagro equípasela a Meganium y aumentarás la potencia de los ataques planta.

Finalmente está Mewtwo y quizá sea este el único Pokémon que no me convence en tu equipo. Como veo que entre tus 35 Pokémon de nivel 100 está Lugia, puedes hacer que éste ocupe el lugar de Mewtwo siempre y cuando sepa los siguientes ataques: Aerochorro, Terremoto, Psíquico y Recuperación. Con esta incorporación tu equipo quedará aún más redondo.

2. Descripción: "POKéMON verde y redondo al que le crecen hojas en la cabeza". Pokémon que hay que enseñar: Oddish. Regalo: PIEDRA HOJA.
3. Descripción: "POKéMON de mar que tiene una esfera roja en el cuerpo". Pokémon que hay que enseñar: Staryu. Regalo: PIEDRA AGUA. ¡Eureka! Ya tienes la PIEDRA AGUA para evolucionar a Eevee.
4. Descripción: "POKéMON que es muy fiel a su entrenador. Se supone que RUGE bien". Pokémon que hay que enseñar: Growlithe en Pokémon Oro y Vulpix en Pokémon Plata. Regalo: PIEDRA FUEGO.
5. Descripción: "POKéMON de cuerpo amarillo y mejillas rojas". Pokémon que hay que enseñar: Pichu. Regalo: PIEDRA TRUENO.

2. ¿Dónde se encuentra por primera vez a Raikou?
Cuando los tres perros legendarios son liberados, se ponen a correr por Johto de forma aleatoria. Lo más probable es que des con Raikou correteando por las rutas 34, 35, 36, 37,38, 39, 43, 44, 45 o 46.

3. ¿Dónde se consigue el PASE del magnetotrén?
Para conseguir el pase del Magnetotrén primero tienes que fijarte en el muchacho que hay en el CLUB DE FANS DE POKéMON de Ciudad Azafrán y que tiene un POKé MUÑECO CLEFAIRY. Este muñeco pertenece realmente a una niña que llaman la COPIONA y que vive en Ciudad Azafrán (en una casa que hay detrás de Slip S.A.). Después de arreglar la CENTRAL DE ENERGÍA, la COPIONA te pedirá que recuperes su muñeco. Para ello tendrás que hablar con el muchacho del club y llevarte el muñeco en tu MOCHILA. Cuando COPIONA recupere su muñeco, recibirás el PASE que buscas.
Chemi Mitos
Granada

Aquí un amigo

Hola Profesor:

1. Un amigo en la Edición Cristal está en Ciudad Endrino y un chico le impide pasar al gimnasio. ¿Cómo puede entrar?
Si tu amigo no ha liberado la Radio de Ciudad Trigal de la ocupación del Team Rocket, no podrá entrar nunca al gimnasio de Cuidad Endrino a ganar la medalla. Así que dile que no sea impaciente y que vaya a Ciudad Trigal a derrotar al Team Rocket.





LA EXPLICACIÓN. Si un chaval bloquea el gimnasio de Ciudad Endrino, seguro que has olvidado liberar la Torre Radio de la invasión del Team Rocket.

2. ¿Me puede decir un equipo invencible contra el líder? Es que a lo mejor tiene problemas…
El combate contra Débora, la líder del gimnasio de Ciudad Endrino, es uno de los más complicados, así que haces bien en preguntarme por un equipo para ayudar a tu amigo. Débora usa Pokémon de tipo dragón y éstos son débiles frente a los ataques de tipo hielo, por eso, el mejor Pokémon que tu amigo puede usar contra el equipo de Débora es un Lapras que sepa Rayo Hielo (nivel 36). Sin embargo, contra Kingdra, el último Pokémon que usará Débora, dile que no use Rayo Hielo porque al ser también de tipo agua compensa la debilidad del tipo dragón a estos ataques. Lo mejor que se me ocurre es que haga que Lapras use Rayo Confuso y Golpe Cuerpo.

¡Ah! Se me olvidaba, a Lapras lo podéis capturar en uno de los lagos que hay en Cueva Unión, pero únicamente aparece los viernes.
Alejandro de Souza
A Coruña

CONTRA EL EQUIPO DE DÉBORA, EL MEJOR POKéMON ES UN LAPRAS QUE SEPA RAYO HIELO. TAMBIÉN, AL FINAL, DEBEMOS EMPLEAR RAYO CONFUSO Y GOLPE CUERNO.

EL ENTRENADOR DEL MES

Un auténtico "master"

Mi querido Jesús Martínez Novo, de Barcelona, este mes aparece también en este cuadro de honor. Su capacidad de observación y dedicación le ha llevado a descubrir dos consejos de batalla que merecen ser compartidos. Sigue así Jesús, solo espero que te sientas recompensado por tu excelente trabajo.

Algunos entrenadores tienen bonitos detalles. Por ejemplo, Colegial Aitor, en Parque Nacional, en la edición Cristal te llama para luchar, pero también te da consejos y trucos de batalla. A mí de momento me ha dado estos dos:
– Si haces Rizo Defensa, la potencia de Desenrollar aumentará. Cuando haces Rizo Defensa, el ataque Desenrollar empieza como si fuera por el segundo golpe. Ya sé que pierdes un turno, pero además de aumentar tu Defensa, en caso de que hagas 5 golpes de Desenrollar, éste último será la bomba: no habrá Pokémon que se resista.
– Si el contrario se encuentra todavía bajo tierra después de haber usado el movimiento Excavar, usa el movimiento Magnitud (o Terremoto), que en estas condiciones hará el doble de daño. Supongo que al estar bajo tierra…

La identidad de Oak

Querido Profesor Oak. ¿Está bien? Mire le escribo esta carta porque yo tengo la edición Cristal de Pokémon y unas cuantas dudas:

1. Yo quiero tener a Celebi, ya sé que usted dice que los Pokémon raros no son los mejores. Pero ¿me puede decir dónde está?
Yo no digo que los Pokémon legendarios no sean buenos, lo que digo es que no merece la pena obsesionarse con ellos porque hay otros que son igual de buenos o mejores. ¿Has pensado en incorporar a Lapras, Tyranitar o Dragonite? Pues piénsalo, porque a éstos sí que los puedes conseguir en tu edición Cristal y a Celebi no. Además te diré un secreto, los Pokémon que te he mencionado me gustan más que Celebi.



QUÉ MAJETE. Luis te llamará cada vez que sepa que los Dunsparce han aparecido en CUEVA OSCURA. No te atontes y corre, o al rato se marcharán.

2. Dunsparce y Hitmontop, ¿dónde se encuentran? Son los Pokémon que me faltan.
Para conseguir a Dunsparce lo primero que tienes que hacer es ir a la Ruta 33 y grabar el teléfono de Luis. Este entrenador te llamará en cuanto aparezcan grupos de Dunsparce en Cueva Oscura. Si nada más recibir su llamada, vas corriendo a Cueva Oscura verás que fácil te resulta encontrar uno.

La forma de conseguir a Hitmontop ya la he explicado varias veces, pero como es uno de los Pokémon que te faltan volveré a repetirlo. Para conseguir a

Hitmontop primero tienes que ir a Mt. Mortero y buscar a un entrenador que hay en una de las cuevas. Cuando lo derrotes, te entregará a Tyrogue. Después, debes entrenar a Tyrogue y, cuando llegue al nivel 19 mira sus estadísticas. Si su Ataque es igual que su Defensa, en el nivel 20 evolucionará a Hitmontop. Si no es así, ve al Centro Comercial, compra Proteínas y Hierro y aliméntale con ellos hasta que consigas que ambos valores estén igualados.

3. Profesor Oak, dígame su identidad por favor.

¿Quieres saber quién soy yo? Pues te diré que soy un señor mayor, tengo canas, me gusta estudiar y soy amiguito de Jimmy. ¿No te lo crees? Pues te juro que es verdad, y si no pregúntale a Jimmy.

4. ¿Me puede decir si mi equipo es bueno? Nadie me gana. Todo mi equipo está al nivel 100 y lo forman Entei (Pisotón, Fuerza, Lanzallamas y Llamarada), Meganium (Rayo Solar, Golpe Cuerpo, Golpe Cabeza y Hoja Afilada), Mewtwo (Ventisca, Rayo, Psíquico y Llamarada), Ho-oh (Híper Rayo, Llamarada, Vuelo y Poder Pasado), Raikou (Trueno, Triturar, Corte y Poder Oculto) y Feraligatr (Cuchillada, Surf, Fuerza y Corte).

Bueno, no te han ganado porque todavía no te has enfrentado al temible Profesor Oak. Lo primero que veo en tu equipo es que abusas de los Pokémon legendarios y como ya he dicho tampoco son para tanto. Te daré un par de consejos. Primero, quita a Entei Llamaradas, y a Meganium Hoja Afilada. En su lugar, enséñales Día Soleado. Segundo, quítale a Raikou Corte y enséñale Danza Lluvia, de esta forma Trueno nunca fallará.

Antonio Bilbiloni
Palma de Mallorca

El Canto Mortal

Hola, tengo muchas preguntas que hacer, ahí va un pequeño repertorio:

1. ¿Qué aprenden Heracross, Sudowoodo, Mankey, Voltorb y Shuckle mediante la cría?

Heracross puede aprender Venganza, Fortaleza y Azote; Sudowoodo, Autodestrucción; Mankey, Avalancha, Profecía, Meditación, Contador, Inversión y Paliza; Voltorb no tiene ningún Movimiento Huevo, y Shuckle, Dulce Aroma. De nada.



APRENDE. *Un Movimiento Huevo es un movimiento que hereda una cría Pokémon al salir de un HUEVO. ¡Cuantos misterios encierra la GUARDERÍA!*

2. ¿Puede Girafarig aprender Canto Mortal de algún modo?

Canto Mortal es un movimiento de tipo normal que, una vez usado, debilitará al rival pasados tres turnos. Girafarig no lo aprende, pero te voy a decir los Pokémon que sí lo hacen. Como Movimiento Huevo pueden aprenderlo Igglybuff, Seel, Gastly, Cubone y Marill. Otros lo aprenden durante el entrenamiento como es el caso de Politoed (nivel 35), Misdreavus (nivel 46), Lapras (nivel 29), Smoochum (nivel 45), Jynx (nivel 51) y Celebi (nivel 50). Espero que con toda esta información puedas practicar Canto Mortal, pero no olvides combinarlo con Mal de Ojo y así el rival no escapará de la derrota.

Entrenador Rambo
Zaragoza

Problemas con un Miltank

Hola Profesor Oak, aquí van varias dudas:

1. Tengo un grave problema cuando Blanca, la tercera líder, usa a Miltank con Batido y Desenrollar. ¿Dónde aparece Machop?

La verdad es que Blanca es el primer líder de gimnasio que suele dar problemas a casi todos los entrenadores. Su técnica usando a Miltank es bastante astuta, especialmente contra los Pokémon de sexo masculino. Como Miltank es de sexo femenino, cuando usa ATRACCIÓN contra los rivales de sexo masculino los deja tan enamorados que la mayoría de las veces anula sus ataques. ¡Ay! ¡Qué bonito es el amor!

Por tu pregunta veo que sabes que la mejor opción para vencer al Miltank de Blanca es usar a Machop. Para conseguirlo tienes que ir a la planta cuarta del Centro Comercial con un Drowzee en tu equipo (lo capturas en la Ruta 34 a cualquier hora del día). Junto al mostrador verás un chaval que quiere intercambiar un Drowzee por un Machop. Salva la partida justo antes de hacer el intercambio, después hazlo y observa el sexo del Machop recibido. Si no es hembra reinicia y repite el intercambio. Buscamos que sea hembra para que así la técnica ATRACCIÓN no funcione contra él. Observa también que lo recibes en nivel 12 y sería conveniente que lo entrenaras hasta el nivel 15 antes de entrar en el gimnasio.



HAZTE CON ÉL. *Este muchacho tiene un Machop que será de gran ayuda para derrotar al Miltank de Blanca. Solo te lo dará a cambio de un Drowzee.*

2. ¿A qué nivel evoluciona Sunkern?

Sunkern no evoluciona por nivel, mi querido entrenador. Para que evolucione a Sunflora necesitas una Piedra Solar. ¿Que dónde la consigues? Pues ganando el Concurso Captura de Bichos que se celebra los martes, jueves y sábados en el Parque Nacional. ¿Que cómo lo ganas? Pues lo normal es que si capturas a un Pinsir o a un Scyther de nivel 14 o superior, ganes seguro el tercer o segundo premio y en algunas ocasiones incluso el primero (la Piedra Solar).

3. ¿Cómo se captura a Suicune en la edición Cristal?

En la edición Cristal puedes capturar a Suicune en Torre Hojalata, pero para poder entrar en este lugar antes tienes que haber hecho algunas cosillas. Lo primero, liberar a los perros legendarios de Torre Quemada; lo segundo, haber combatido contra Eusine en Ciudad Orquídea, y finalmente tener en tu poder un objeto llamado CAMPANA CLARA. Este objeto lo conseguirás cuando liberes la Torre Radio de Ciudad Trigal de la ocupación del malvado Team Rocket.

José F.
Lanzarote

Atrapar a Ho-oh

Hola Profe, tengo unas cuantas dudas:

1. Cuando voy a la Torre Hojalata en la edición Cristal, no están las escaleras. ¿Cómo aparecen?

En Torre Hojalata está Ho-oh, pero para que el monje que hay entre las columnas te deje subir, y haga que aparezcan las escaleras, necesitas tener en tu poder a los tres perros legendarios. Sé que es una tarea difícil, pero si lees los trucos que hemos dado en este Consultorio y en las guías, tarde o temprano los perros legendarios serán tuyos.

2. ¿Dónde está Lugia?

Lugia está en una de las cuevas que hay en ISLAS REMOLINO, pero antes de ir a por él necesitas tener en tu poder el ALA PLATEADA (en la edición Cristal te la da un anciano en Ciudad Plateada). Recuerda que también necesitarás llevar contigo a un Pokémon que sepa Torbellino para que aparte los remolinos que impiden el acceso a las isalas y a otro que sepa Destello para que ilumine las cuevas.

3. ¿A qué nivel evoluciona Pidgeotto?

Cuando Pidgeotto llegue al nivel 36, evolucionará a Pidgeot.

4. En la edición Roja, cuando lanzo una ball a un pájaro legendario nunca acierta. ¿Cómo se hace?

Lo primero que tienes que hacer es dejar a los pájaros legendarios con


EDICIÓN RUBÍ
POKÉMON
EDICIÓN ZAFIRO
35
POKÉMON
EDICIÓN RUBÍ
GAME BOY ADVANCE
Nintendo
The Pokémon Company
3+
POKÉMON
EDICIÓN ZAFIRO
GAME BOY ADVANCE
Nintendo
The Pokémon Company
3+
www.pegi.info
Nintendo Acción
(c) 2003 Pokémon.
(c) 1995-2003 Nintendo / Creatrures / GAME FREAK inc.
Nintendo
pokemon.nintendo.es


EDICIÓN RUBÍ
POKéMON
EDICIÓN ZAFIRO
GAME BOY ADVANCE
POKéMON
EDICIÓN RUBÍ
Nintendo
The Pokémon Company
GAME BOY ADVANCE
POKéMON
EDICIÓN ZAFIRO
Nintendo
The Pokémon Company
3+
Nintendo Acción
Nintendo
pokemon.nintendo.es



A POR EL PÁJARO. Aquí está la escalera que lleva a lo alto de TORRE HOJALATA. Solo aparece cuando has capturado a los tres perros legendarios.

pocos PS, luego usa la ball adecuada y ten paciencia. Cada ball tiene un índice de acierto y las más adecuadas para los legendarios son las Ultra Ball. A pesar de todo, gastarás varias, así que coge unas cuantas en la tienda más cercana.

5. ¿Cómo puedo pasar por la puerta de Mt. Plateado?
Esto te pasa por no hablar conmigo. ¿No te has fijado en lo que te dije cuando estuviste en Pueblo Primavera? Por si no lo recuerdas, te diré que si quieres entrar en Mt. Plateado tienes que ir a Pueblo Primavera y hacerme una visita. En cuanto hables conmigo, haré unas llamadas y lo arreglaré todo para que te dejen pasar. Nos vemos.
Santiago Tarrío
Sevilla

LUGIA ESTÁ EN LAS CUEVAS DE ISLAS REMOLINO. ANTES DE IR POR ELLA NECESITAS UN PAR DE COSAS: LLEVAR EL ALA PLATEADA JUNTO A UN POKéMON CON TORBELLINO.

EL truco de Luis

Hola Profesor Oak, tengo el juego de Pokémon Oro y me pregunto si podría contestarme a estas dudas:
1. Dónde y cuando (qué día y a qué hora) podría conseguir las siguientes MTs: MT13, MT20, MT21, MT40 y MT50.
Aquí va mi respuesta:
- La MT13 es Ronquido, un movimiento muy adecuado para los Pokémon dormidos. Te la dará el dueño de la GRANJA MIU-MIU después de curar a su Miltank enfermo.
- La MT20 es Aguante y básicamente es una técnica defensiva que deja al Pokémon con al menos un PS. La encontrarás en el sótano de Torre Quemada, pero para conseguirla necesitarás mover rocas con un Pokémon que sepa Fuerza.
- La MT21 es Frustración, un ataque de tipo normal que será más potente cuanto más infeliz sea el Pokémon que lo utiliza. La conseguirás si vas un domingo a la cuarta planta del Centro Comercial de Ciudad Trigal y a la señora del mostrador le enseñas un Pokémon que sea infeliz.
- La MT40 es Rizo Defensa y vale para aumentar la Defensa del Pokémon que la utiliza. Puedes encontrarla a cualquier hora del día en Monte Mortero.
- La MT50 es Pesadilla y es un movimiento realmente útil contra los Pokémon dormidos. Para obtenerla, tienes que hacerle un favor al vigilante que hay en el edificio de acceso a la Ruta 35. Para ello tendrás que llevar un Pokémon con Carta a un amigo que tiene en la Ruta 31. Si lo haces, el amigo te dará la MT50. Liosillo pero fácil.

2. ¿Dónde puedo conseguir a Ekans, Politoed, Slowking, Bellossom, Forretress, Smeargle, Aipom y Heracross?
Mucho preguntas tú, pero como me pillas de buen humor no me haré el remolón y te contestaré:
- Ekans pulula por las Rutas 32 y 33. Simple y conciso.
- Politoed solo se consigue cuando intercambias un Poliwhirl equipado con la Roca del Rey.
- Slowking también se consigue intercambiando un Pokémon equipado con la Roca del Rey, pero esta vez hazlo con Slowbro.
- Bellossom es la evolución de Oddish cuando usas en él una Piedra Solar. Si lees con calma este CONSULTORIO, averiguarás donde conseguir una Piedra Solar.
- Forretress es la evolución de Pineco (nivel 31). A Pineco le encuentras en los árboles, pero para hacerle salir necesitará usar Golpe Cabeza en ellos.



QUÉ CUCOS. Algunos Pokémon solo viven en los árboles que hay por las rutas de Johto. Usa Golpe Cabeza para hacerlos bajar y captúralos.

- Mi querido Smeargle está en una zona de las Ruinas Alfa a la que se accede desde la Cueva Unión.
- Aipom y Heracross son como Pineco y para capturarlos necesitarás golpear los árboles usando Golpe Cabeza (MT2). Echa un ojo a la pantalla que hemos puesto arriba.

3. Me ha gustado mucho el truco de Luis Zurro, en la Revista Pokémon nº 31, pero ¿es necesario también que la madre del protagonista tenga cero de dinero?
A mí también me encantó el truco de Luis Zurro, por eso ocupó un lugar de honor en el nº 31. En el truco solo se comenta que es mejor que no lleves dinero para que las cuentas que necesitas para calcular la contraseña sean más sencillas (esto es otra genialidad de Luis). Por lo que respecta al dinero de mamá, da igual el que tenga.
Alberto Capellán
La Rioja

Un Machoke variado

Hola Profesor Oak, tengo la edición Cristal de Pokémon y quisiera hacerle unas preguntas:
1. ¿Cómo se consigue a Porygon2?
Para conseguir a Porygon2 necesitas intercambiar un Porygon equipado con MEJORA. ¿Que dónde consigues a Porygon? Pues es uno de los premios que puedes ganar en el Casino de Ciudad Azulona. Por cierto, el objeto MEJORA te lo dan en las oficinas de Silph S.A., en Ciudad Azafrán.

2. Tengo un Machoke con los ataques Puño Fuego, Puño Hielo, Puño Trueno y Excavar. ¿Qué le parece? ¿Demasiada variedad?
La variedad es buena y más en los ataques de un Pokémon. Quizá la única pega que veo en la variedad de tu Machoke es que no aprovechas todo su potencial. Salvo Excavar, todos los ataques de tu Machoke son ataques especiales y el nivel de Ataque Especial de Machoke es un poco pobre. Cuando tu Machoke aprenda los ataques Tajo Cruzado o Tiro Vital no se los borres, con ellos mejorará.

3. ¿Dónde se encuentra el Tutor de Movimientos?
Después de derrotar al Alto Mando, todos los miércoles y sábados, aparecerá a la puerta del CASINO de Ciudad Trigal.
Juan Gallego
Zaragoza



TRUCO. A cambio de 4000 fichas, el Tutor de Movimientos enseñará a muchos Pokémon los movimientos Lanzallamas, Rayo o Rayo Hielo.

Para resolver todas tus dudas sobre Pokémon, escribe a **"El Profesor Oak te responde"**,
Hobby Press, Revista Pokémon, **Calle Los Vascos, 17. 28040 Madrid.**



¿Os gustaría ver vuestro artístico dibujo Pokémon formando parte de esta sección?, ¿quizá una foto molona con los Pokémon como tema?, ¿vuestras mejores puntuaciones Pokémon?, ¿o acaso queréis formar un club? Pues estáis en la zona indicada: Zona Pokémon. Toda vuestra.

Pekestrella



Rodrigo Vizcaíno García (Cáceres). 4 años

Aquí tenemos el dibujo de Rodri, que nos muestra a sus dos "pokelos" favoritos. Como veis este chicarrón siente auténtica devoción por Chikorita y Pikachu, y con ese arte que tiene a dejado a Jimmy patidifuso... ¡Olé!

¡MASCOTA DIGITAL!
Regalamos un Chip-Chip a nuestras pekéstrellas. ¡Animaos y participad!

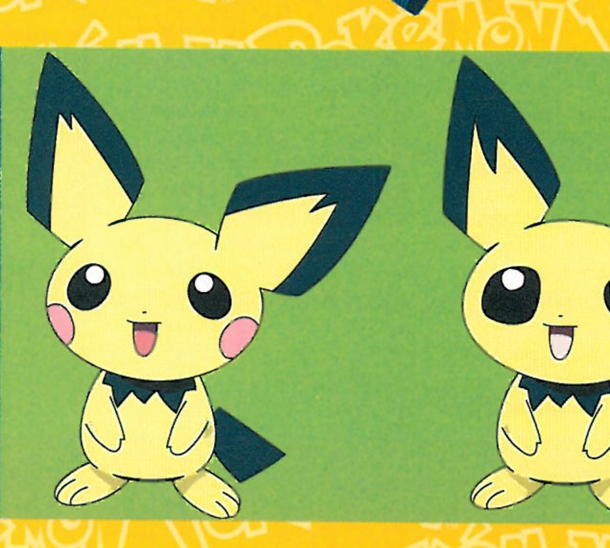


¡Participa y Gana!

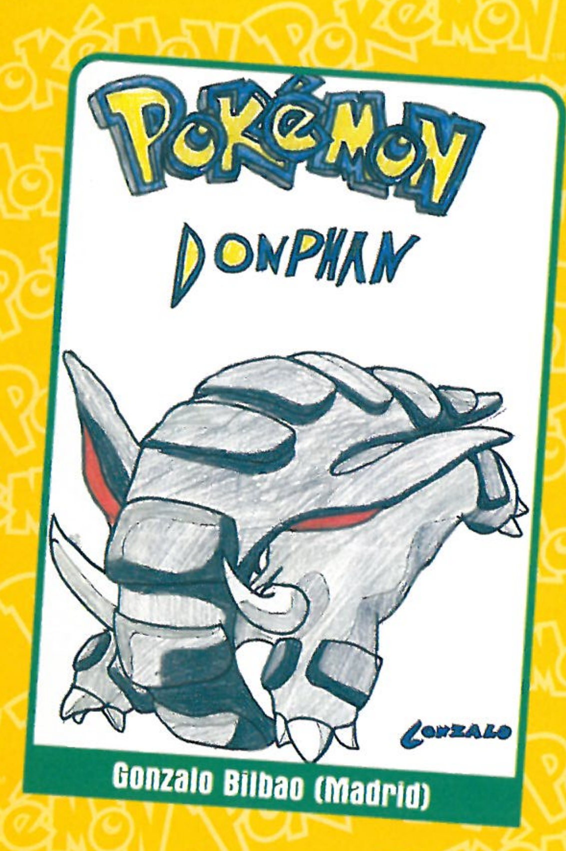
Todos los meses regalamos unos guantes Nintendo Acción a los participantes de la Zona Pokémon.



Busca las diferencias



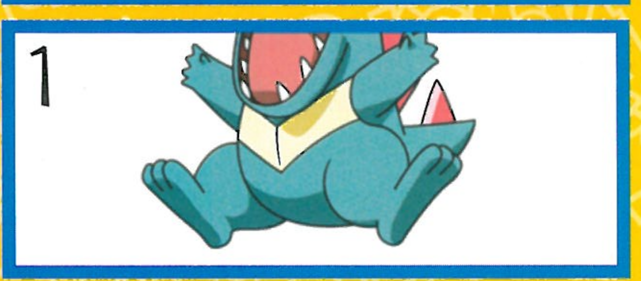
Agudiza la vista, encuentra las seis diferencias que hay entre los dos Pichu y déjate claro que no son estornudos.



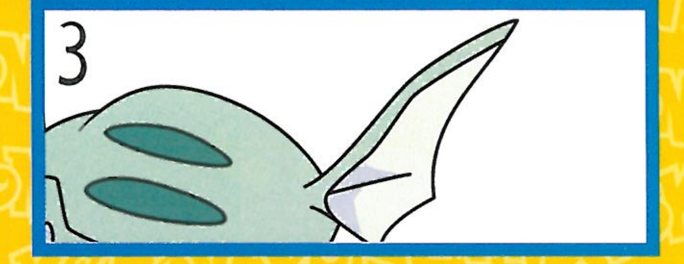
Gonzalo Bilbao (Madrid)

¿Quién es quién?

El de arriba es... esto, acércate un poco más... no, no claves la pupila en el papel... ah, ya lo tengo, es... Y el de abajo... tiene cara de... sí, me suena bastante, pero... ah, ya sé quién es...

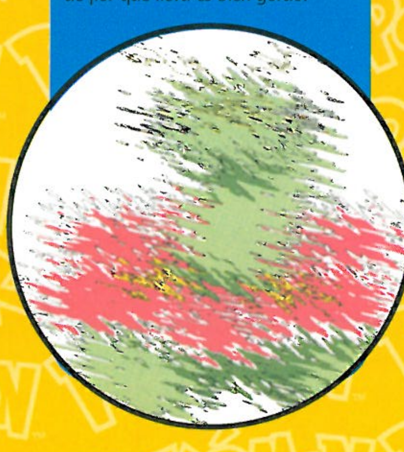






Poder psíquico

La criatura que no se ve muy bien tiene estilo. Aunque, dada su naturaleza de Tipo planta, podría decirse que tiene pistilo. Debió viajar a Hawaii en verano, porque el collar de flor que lleva es bien gordo.





Silvia Otalora (Bizkaia)



Identifica estos Pokémon y demuestra que eres el mejor entrenador



Pokéartista



¡UN «F-ZERO» PARA EL ARTISTA!

Sergio Manuel Seller Alexandre (Sevilla)

Sergio ha tenido la gran idea de "arrejuntar" las dos modas infantiles más famosas del mundo conocido en una sola obra de arte. Pues, ya sabes, semejante arte, tiene premio. ¡Enhorabuena!



Patrick Fitzgerald (Canarias)

Elena Buzón Sarmiento (Cádiz)

GANADORES

(Superconcurso nº 33)

POKéMON EXPEDITION

- Héctor López Blanco .... Bizkaia
- Uriol Agusti Blanch .... Gerona
- Israel Martínez Sánchez .... Madrid
- Ana Moreno Lorente .... Murcia
- Antonio Chicano Navarro .... Murcia

MANUAL DEL ENTRENADOR POKéMON

- Tony Rubio Pérez .... Barcelona
- Miguel A. Cueto Gómez-Morán .... Cádiz
- Teresa Candil Moral .... Cádiz
- Rodrigo Gutiérrez Zulueta ...... La Rioja
- Sergio Redondo Diezma .... Toledo

JUEGO POKéMON ORO (GBC)

- Juan J. Carmona Amaro .... Córdoba
- José Alvaro Jurado .... Madrid
- Juan B. Goldero Esteve .... Valencia

JUEGO POKéMON PLATA (GBC)

- Diego Mª Martínez Molina .... Almería
- David Ordoñez Granados ..... Barcelona
- Alvaro Saura Moreno .... Murcia

DVD's POKéMON

- Mario I. Oregui Orruño .... La Rioja
- Mª De Los Angeles Guio Gutiérrez . Toledo
- Marta Fernández Del Alamo .... A Coruña
- Luis Martínez Carballo .... Granada

Sopa de Letras Pokémon

T	A	J	I	W	O	C	I	B	C	R
U	D	I	A	R	O	M	E	R	A	U
T	I	U	Z	A	O	L	Y	C	M	G
B	E	A	A	U	I	K	E	Z	O	S
V	M	A	P	D	I	E	I	R	L	A
W	A	N	O	C	O	R	C	A	T	B
P	R	T	A	G	I	L	A	R	E	F
M	O	C	T	I	L	L	E	R	Y	U
T	A	Z	U	M	A	R	I	L	L	I

Encuentra seis Pokémon de Tipo Agua, anda, majete.



Julián García (Madrid)





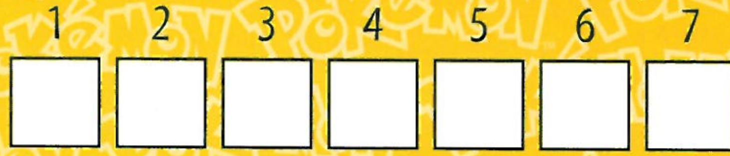
Alberto Rico (Madrid)



Manuel Gandía (Alicante)

El Pokemisterio

¿Qué? ¿Te creés el mas duro de tu barrio, y presumes de saberte al dedillo todos los pokemón? Pués ya va siendo hora de que lo vayas demostrando, y nada mejor que nuestro Pokémon misterioso para ponerte a prueba. Responde a las preguntas, y utiliza las letras encasilladas para formar el nombre del Pokémon que se esconde en el dibujo difuminado..



1. Pokémon cuya evolución es Primeape
2. Tipo al que pertenece Donphan
3. Evolución de Nidorina
4. Tipo al que pertenece Elekid
5. Evolución de Pikachu
6. Tipo al que pertenece Miltank
7. Pokémon que evoluciona en Pidgeotto

1. [ ]_ _ _ _ _ _
2. _ _ _ _ _ _ [ ]
3. [ ]_ _ _ _ _ _ _ _ _
4. _ _ _ _ _ [ ]_ _ _ _ _
5. _ _ [ ]_ _ _
6. [ ]_ _ _ _ _ _
7. _ _ _ _ _ [ ]_

Una oda a Celebi, ése gran desconocido

Jimmy: ¡Oh, tú, cebollo de las praderas! Los árboles, a la espera de tu bendita figura, se adentran en la llanura tras la sombra de una higuera. Pobre higuera, pobre higuera. Pues sólo sabe hacer higos con el rabillo p'afuera.
NA: ¡BASTA, JIMMY! A ver, la Mari decía que tenía otra poesía mejor que la de...
Mari: Sila, sila, un momento, que la tengo escrita en este trapo renegrido. A veeer... ¡Tubérculo volador! ¡Engordada esparraguera! Sin tu apoyo, la carrera de entrenador no habría sido un primor, porque yo soy la que... NA: ¿Friega? Anda, Mari, sigue a lo tuyo, sí, que la poesía de Javier Cuadrado, de Gerona, es mucho mejor.

POESIA CELEBI

Un día,
Paseando por el parque, un cebollo vi
Se escapó y por mucho que corrí, le perdí.
Mas ¡un arbusto se movía!
¡Que alegría!
¿Qué ball usé?
No lo se, pues no lo pensé,
Paró,
¡Que ilusión!
La pokéball abrí,
¡Solo un Caterpie cogí!
Aunque más allá había...
unas huellas yo diría.
Un amigo encontré
y con él hablé.
Me contó que eran de Mewtwo,
Y yo respondí: quédatelo tú.
Esta es la historia
De cómo perdí a Celebi,
Aunque... ¡creo que el otro día lo vi!



María Lima Sobral (Vigo)

Clubes

¡Hola, amigos y amigas de Nintendo Acción! Quiero informaros del nuevo club de pokémon de Málaga llamado: NOMEKOP. Si quieres formar parte de él, lo único que necesitas es ser un fanático de Pokémon, tener ganas de divertirte, darnos tu fecha de nacimiento e indicarnos en la carta el nombre de tu pokémon favorito. Tan pronto como recibamos tu carta, te enviaremos tu carné del club más divertido y una sorpresa. Esperamos tu carta. Envíanosla así:
CLUB DE POKéMON: NOMEKOP, Lorena y Sara Pérez Hernández, C/ Victoria, Mérida y Piret Nº2, 5º-2 29004 Málaga

Participa

Porque si no participas, te quedas sin premio, hombre.

Soluciones pasatiempos



Sopa de Letras Pokémon

Pokémisterio

1.Mankey 2. Tierra 3. Nidoqueen 4. Eléctrico 5. Raichu 6. Normal 7. Pidgey

Siluetas

1. Jolteon 2. Dragonair

Poder Psíquico

Es Meganium.

Quién es quién

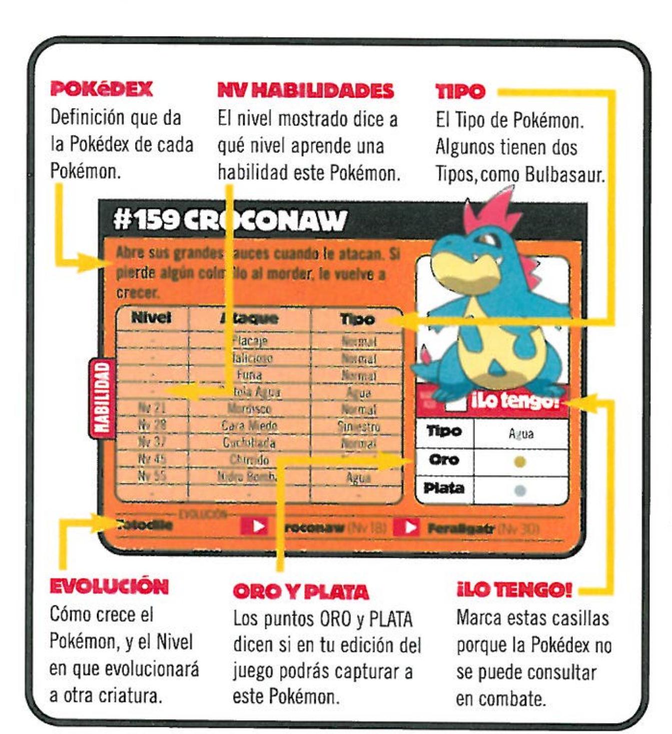
1. Totodile 2. Bellossom 3. Remoraid

Diferencias Pichu

Ojo derecho, color lengua, oreja derecha, mejilla derecha, pie izquierdo, cola.

¡Hazte con todos!

¡Bienvenidos todos a una nueva entrega con las estadísticas de los 251 Pokémon! Si no sabes cómo funcionan las fichas, sólo tieness que fijarte en el cuadro de abajo y leer cada explicación. Seguro que aprovechas a tope toda esta información.





41 ZUBAT

Al volar, emite constantemente ondas ultrasónicas por la boca para comprobar los alrededores.

HABILIDAD

Nivel	Ataque	Tipo
–	Chupa Vidas	Bicho
Nv 6	Supersónico	Normal
Nv 12	Mordisco	Siniestro
Nv 19	Rayo Confuso	Fantasma
Nv 27	Ataque-Ala	Volador
Nv 36	Mal de Ojo	Normal
Nv 46	Niebla	Hielo
–	–	–
–	–	–
–	–	–
–	–	–
–	–	–

MARCA AQUÍ ¡Lo tengo!

Tipo	Veneno/Volador
Oro	●
Plata	●

EVOLUCIÓN
Zubat ▶ Golbat (Nv 22) / Crobat (Piedra Lunar)



42 GOLBAT

Por muy dura que sea la piel de su víctima, clava sus afilados colmillos hasta atiborrarse de su sangre.

HABILIDAD

Nivel	Ataque	Tipo
–	Chupa Vidas	Bicho
–	Supersónico	Normal
–	Mordisco	Siniestro
–	Rayo Confuso	Fantasma
Nv 30	Ataque-Ala	Volador
Nv 42	Mal de Ojo	Normal
Nv 55	Niebla	Hielo
–	–	–
–	–	–
–	–	–
–	–	–
–	–	–

MARCA AQUÍ ¡Lo tengo!

Tipo	Veneno/Volador
Oro	●
Plata	●

EVOLUCIÓN
Zubat ▶ Golbat (Nv 22) / Crobat (Felicidad)



43 ODDISH

Despertado por la luz de la luna, vaga por la noche. De día se mantiene en silencio bajo la tierra.

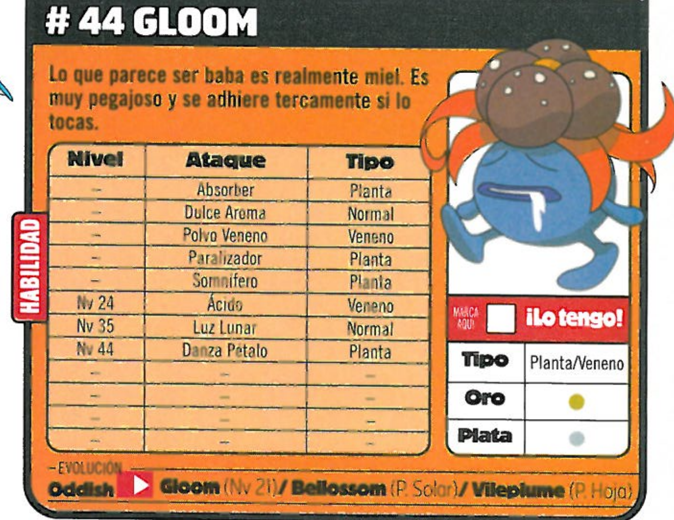
HABILIDAD

Nivel	Ataque	Tipo
–	Absorber	Planta
Nv 7	Dulce Aroma	Normal
Nv 14	Polvo Veneno	Veneno
Nv 16	Paralizador	Planta
Nv 18	Somnífero	Planta
Nv 23	Ácido	Veneno
Nv 32	Luz Lunar	Normal
Nv 39	Danza Pétalo	Planta
–	–	–
–	–	–
–	–	–
–	–	–

MARCA AQUÍ ¡Lo tengo!

Tipo	Planta/Veneno
Oro	●
Plata	●

EVOLUCIÓN
Oddish ▶ Gloom (Nv 21) / Bellossom (P. Solar) / Vileplume (P. Hoja)



44 GLOOM

Lo que parece ser baba es realmente miel. Es muy pegajoso y se adhiere tercamente si lo tocas.

HABILIDAD

Nivel	Ataque	Tipo
–	Absorber	Planta
–	Dulce Aroma	Normal
–	Polvo Veneno	Veneno
–	Paralizador	Planta
–	Somnífero	Planta
Nv 24	Ácido	Veneno
Nv 35	Luz Lunar	Normal
Nv 44	Danza Pétalo	Planta
–	–	–
–	–	–
–	–	–
–	–	–

MARCA AQUÍ ¡Lo tengo!

Tipo	Planta/Veneno
Oro	●
Plata	●

EVOLUCIÓN
Oddish ▶ Gloom (Nv 21) / Bellossom (P. Solar) / Vileplume (P. Hoja)



45 VILEPLUME

Tiene los pétalos más grandes del mundo. Éstos expulsan densas nubes de polen tóxico al caminar.

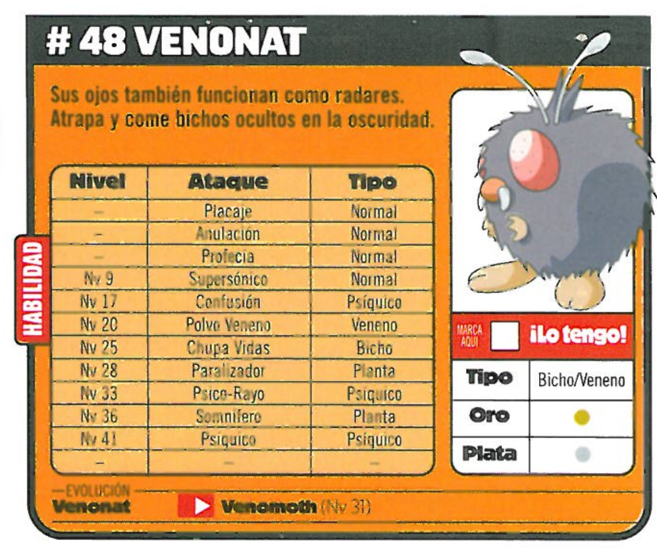
HABILIDAD

Nivel	Ataque	Tipo
–	Absorber	Planta
–	Dulce Aroma	Normal
–	Paralizador	Planta
–	–	–
–	–	–
–	–	–
–	–	–
–	–	–
–	–	–
–	–	–
–	–	–
–	–	–

MARCA AQUÍ ¡Lo tengo!

Tipo	Planta/Veneno
Oro	●
Plata	●

EVOLUCIÓN
Oddish ▶ **Gloom** (Nv 21)/ **Bellossom** (P. Solar)/ **Vileplume** (P. Hoja)



48 VENONAT

Sus ojos también funcionan como radares. Atrapa y come bichos ocultos en la oscuridad.

HABILIDAD

Nivel	Ataque	Tipo
–	Placaje	Normal
–	Anulación	Normal
–	Profecía	Normal
Nv 9	Supersónico	Normal
Nv 17	Confusión	Psíquico
Nv 20	Polvo Veneno	Veneno
Nv 25	Chupa Vidas	Bicho
Nv 28	Paralizador	Planta
Nv 33	Psico-Rayo	Psíquico
Nv 36	Somnífero	Planta
Nv 41	Psíquico	Psíquico
–	–	–

MARCA AQUÍ ¡Lo tengo!

Tipo	Bicho/Veneno
Oro	●
Plata	●

EVOLUCIÓN
Venonat ▶ **Venomoth** (Nv 31)



46 PARAS

Está cubierto de esporas de seta al nacer. A medida que crece, las setas brotarán de su lomo.

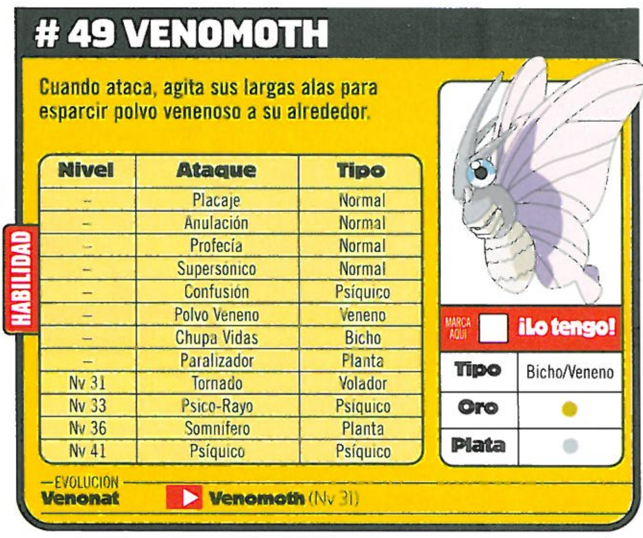
HABILIDAD

Nivel	Ataque	Tipo
–	Arañazo	Normal
Nv 7	Paralizador	Planta
Nv 13	Polvo Veneno	Veneno
Nv 19	Chupa Vidas	Bicho
Nv 25	Espora	Planta
Nv 31	Cuchillada	Normal
Nv 37	Desarrollo	Normal
Nv 43	Giga-Drenado	Planta
–	–	–
–	–	–
–	–	–
–	–	–

MARCA AQUÍ ¡Lo tengo!

Tipo	Bicho/Planta
Oro	●
Plata	●

EVOLUCIÓN
Paras ▶ **Parasect** (Nv 24)



49 VENOMOTH

Cuando ataca, agita sus largas alas para esparcir polvo venenoso a su alrededor.

HABILIDAD

Nivel	Ataque	Tipo
–	Placaje	Normal
–	Anulación	Normal
–	Profecía	Normal
–	Supersónico	Normal
–	Confusión	Psíquico
–	Polvo Veneno	Veneno
–	Chupa Vidas	Bicho
–	Paralizador	Planta
Nv 31	Tornado	Volador
Nv 33	Psico-Rayo	Psíquico
Nv 36	Somnífero	Planta
Nv 41	Psíquico	Psíquico

MARCA AQUÍ ¡Lo tengo!

Tipo	Bicho/Veneno
Oro	●
Plata	●

EVOLUCIÓN
Venonat ▶ **Venomoth** (Nv 31)



47 PARASECT

Suele vivir en lugares oscuros y húmedos, los preferidos, no del bicho, sino de la seta de su lomo.

HABILIDAD

Nivel	Ataque	Tipo
–	Arañazo	Normal
–	Paralizador	Planta
–	Polvo Veneno	Veneno
–	Chupa Vidas	Bicho
Nv 28	Espora	Planta
Nv 37	Cuchillada	Normal
Nv 46	Desarrollo	Normal
Nv 55	Giga-Drenado	Planta
–	–	–
–	–	–
–	–	–
–	–	–

MARCA AQUÍ ¡Lo tengo!

Tipo	Bicho/Planta
Oro	●
Plata	●

EVOLUCIÓN
Paras ▶ **Parasect** (Nv 24)



50 DIGLETT

Vive bajo tierra y se alimenta de raíces. Tras su aspecto inofensivo se esconden ataques de tipo Tierra especialmente útiles.

HABILIDAD

Nivel	Ataque	Tipo
–	Arañazo	Normal
Nv 5	Gruñido	Normal
Nv 9	Magnitud	Tierra
Nv 17	Excavar	Tierra
Nv 25	Ataque Arena	Tierra
Nv 33	Cuchillada	Normal
Nv 41	Terremoto	Tierra
Nv 49	Fisura	Tierra
–	–	–
–	–	–
–	–	–
–	–	–

MARCA AQUÍ ¡Lo tengo!

Tipo	Tierra
Oro	●
Plata	●

EVOLUCIÓN
Diglett ▶ **Dugtrio** (Nv 26)



51 DUGTRIO

Sus tres cabezas suben y bajan para remover la tierra excavada, facilitándole la excavación.

Nivel	Ataque	Tipo
–	Arañazo	Normal
Nv 5	Gruñido	Normal
Nv 9	Magnitud	Tierra
Nv 17	Excavar	Tierra
Nv 25	Ataque Arena	Tierra
Nv 33	Cuchillada	Normal
Nv 41	Terremoto	Tierra
Nv 49	Fisura	Tierra
–	–	–
–	–	–
–	–	–
–	–	–

HABILIDAD

MARCA AQUÍ ¡Lo tengo!

Tipo	Tierra
Oro	●
Plata	●

EVOLUCIÓN
Diglett ▶ Dugtrio (Nv26)



52 MEOWTH

Le fascinan los objetos redondos. No deja de jugar con ellos hasta que se cansa y cae rendido.

Nivel	Ataque	Tipo
–	Arañazo	Normal
–	Gruñido	Normal
Nv 11	Mordisco	Siniestro
Nv 20	Día de Pago	Normal
Nv 28	Finta	Siniestro
Nv 35	Chirrido	Normal
Nv 41	Golpes Furia	Normal
Nv 46	Cuchillada	Normal
–	–	–
–	–	–
–	–	–
–	–	–

HABILIDAD

MARCA AQUÍ ¡Lo tengo!

Tipo	Normal
Oro	●
Plata	●

EVOLUCIÓN
Meowth ▶ Persian (Nv28)



53 PERSIAN

Muy valorado por su aire sofisticado. Sin embargo, ataca y araña por el más mínimo motivo.

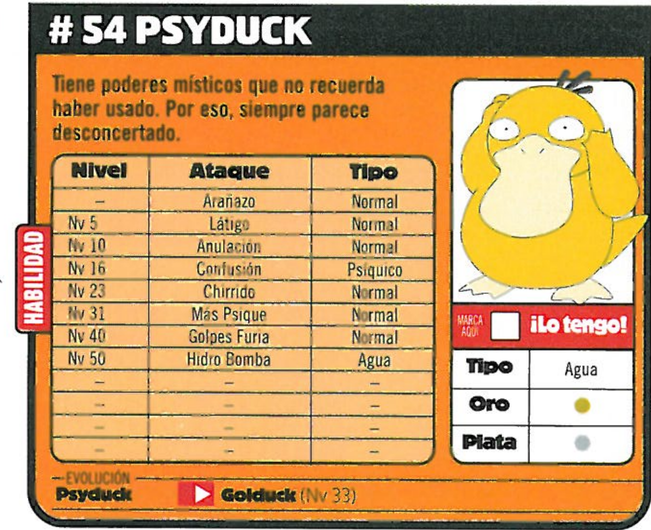
Nivel	Ataque	Tipo
–	Arañazo	Normal
–	Gruñido	Normal
–	Mordisco	Siniestro
–	Día de Pago	Normal
Nv 29	Finta	Siniestro
Nv 38	Chirrido	Normal
Nv 46	Golpes Furia	Normal
Nv 53	Cuchillada	Normal
–	–	–
–	–	–
–	–	–
–	–	–

HABILIDAD

MARCA AQUÍ ¡Lo tengo!

Tipo	Normal
Oro	●
Plata	●

EVOLUCIÓN
Meowth ▶ Persian (Nv 28)



54 PSYDUCK

Tiene poderes místicos que no recuerda haber usado. Por eso, siempre parece desconcertado.

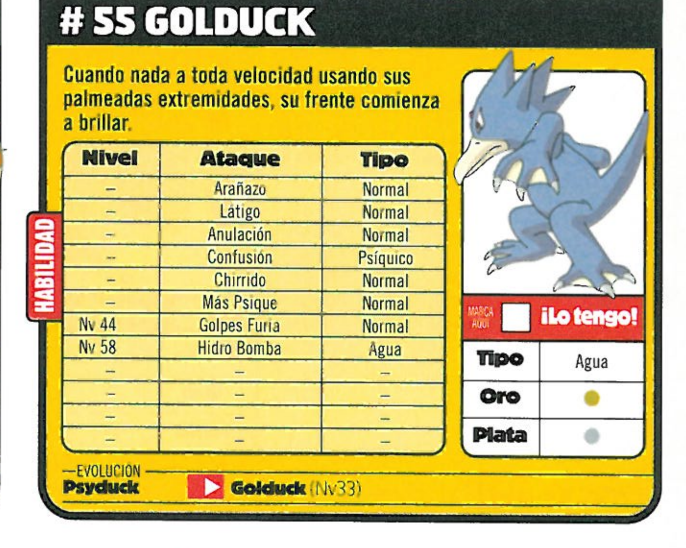
Nivel	Ataque	Tipo
–	Arañazo	Normal
Nv 5	Látigo	Normal
Nv 10	Anulación	Normal
Nv 16	Confusión	Psíquico
Nv 23	Chirrido	Normal
Nv 31	Más Psique	Normal
Nv 40	Golpes Furia	Normal
Nv 50	Hidro Bomba	Agua
–	–	–
–	–	–
–	–	–
–	–	–

HABILIDAD

MARCA AQUÍ ¡Lo tengo!

Tipo	Agua
Oro	●
Plata	●

EVOLUCIÓN
Psyduck ▶ Golduck (Nv 33)



55 GOLDUCK

Cuando nada a toda velocidad usando sus palmeadas extremidades, su frente comienza a brillar.

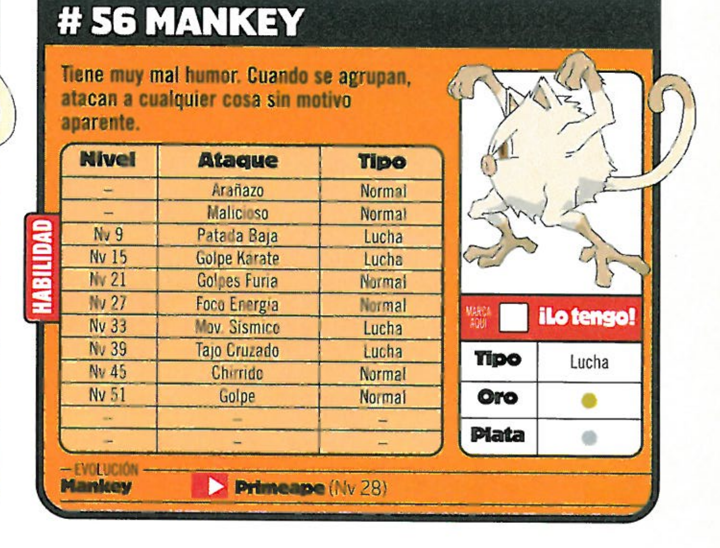
Nivel	Ataque	Tipo
–	Arañazo	Normal
–	Látigo	Normal
–	Anulación	Normal
–	Confusión	Psíquico
–	Chirrido	Normal
–	Más Psique	Normal
Nv 44	Golpes Furia	Normal
Nv 58	Hidro Bomba	Agua
–	–	–
–	–	–
–	–	–
–	–	–

HABILIDAD

MARCA AQUÍ ¡Lo tengo!

Tipo	Agua
Oro	●
Plata	●

EVOLUCIÓN
Psyduck ▶ Golduck (Nv33)



56 MANKEY

Tiene muy mal humor. Cuando se agrupan, atacan a cualquier cosa sin motivo aparente.

Nivel	Ataque	Tipo
–	Arañazo	Normal
–	Malicioso	Normal
Nv 9	Patada Baja	Lucha
Nv 15	Golpe Karate	Lucha
Nv 21	Golpes Furia	Normal
Nv 27	Foco Energía	Normal
Nv 33	Mov. Sísmico	Lucha
Nv 39	Tajo Cruzado	Lucha
Nv 45	Chirrido	Normal
Nv 51	Golpe	Normal
–	–	–
–	–	–

HABILIDAD

MARCA AQUÍ ¡Lo tengo!

Tipo	Lucha
Oro	●
Plata	●

EVOLUCIÓN
Mankey ▶ Primeape (Nv 28)



57 PRIMEAPE

Si te acercas a él mientras duerme, se despertará y te dará caza medio sonámbulo.

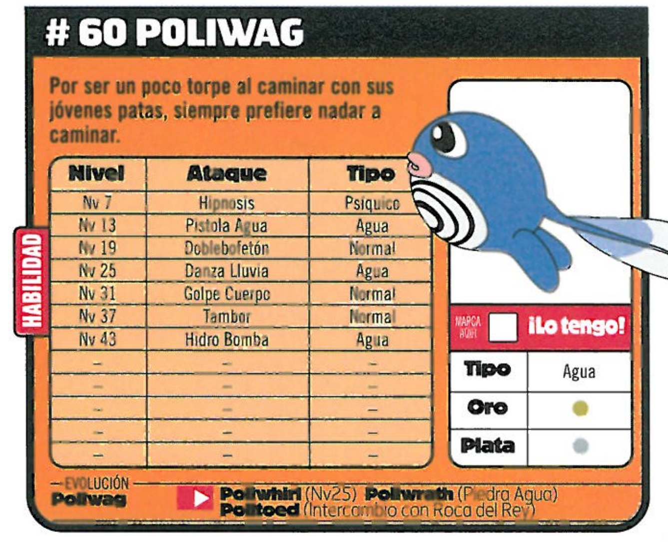
HABILIDAD

Nivel	Ataque	Tipo
–	Arañazo	Normal
–	Malicioso	Normal
–	Patada Baja	Lucha
–	Golpe Kárate	Lucha
–	Golpes Furia	Normal
–	Foco Energía	Normal
Nv 28	Furia	Normal
Nv 36	Mov. Sísmico	Lucha
Nv 45	Tajo Cruzado	Lucha
Nv 54	Chirrido	Normal
Nv 63	Golpe	Normal
–	–	–

MARCA AQUÍ ☐ ¡Lo tengo!

Tipo	Lucha
Oro	●
Plata	●

EVOLUCIÓN
Mankey ▶ **Primeape** (Nv 28)



60 POLIWAG

Por ser un poco torpe al caminar con sus jóvenes patas, siempre prefiere nadar a caminar.

HABILIDAD

Nivel	Ataque	Tipo
Nv 7	Hipnosis	Psíquico
Nv 13	Pistola Agua	Agua
Nv 19	Doblebofetón	Normal
Nv 25	Danza Lluvia	Agua
Nv 31	Golpe Cuerpo	Normal
Nv 37	Tambor	Normal
Nv 43	Hidro Bomba	Agua
–	–	–
–	–	–
–	–	–
–	–	–
–	–	–

MARCA AQUÍ ☐ ¡Lo tengo!

Tipo	Agua
Oro	●
Plata	●

EVOLUCIÓN
Poliwag ▶ **Poliwhirl** (Nv25) **Poliwrath** (Piedra Agua)
Politoed (Intercambio con Roca del Rey)



58 GROWLITHE

De naturaleza valiente y honrada, se enfrenta sin miedo a enemigos más grandes y fuertes.

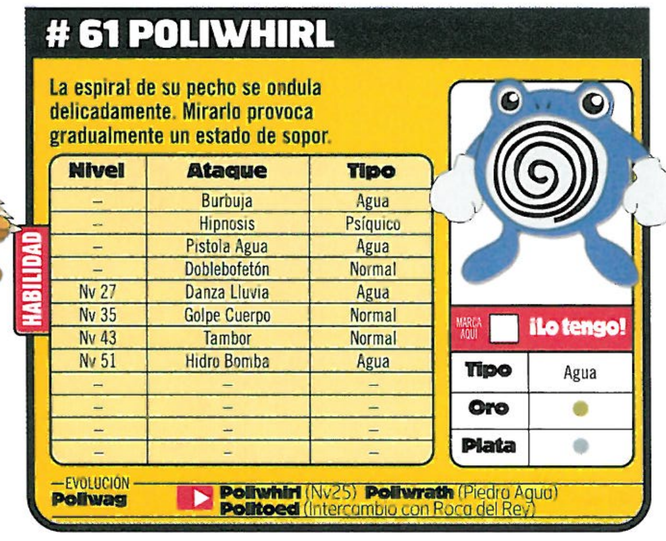
HABILIDAD

Nivel	Ataque	Tipo
–	Rugido	Normal
Nv 9	Ascuas	Fuego
Nv 18	Malicioso	Normal
Nv 26	Derribo	Normal
Nv 34	Rueda Fuego	Fuego
Nv 42	Agilidad	Psíquico
Nv 50	Lanzallamas	Fuego
–	–	–
–	–	–
–	–	–
–	–	–
–	–	–

MARCA AQUÍ ☐ ¡Lo tengo!

Tipo	Fuego
Oro	●
Plata	●

EVOLUCIÓN
Growlithe ▶ **Arcanine** (Piedra Fuego))



61 POLIWHIRL

La espiral de su pecho se ondula delicadamente. Mirarlo provoca gradualmente un estado de sopor.

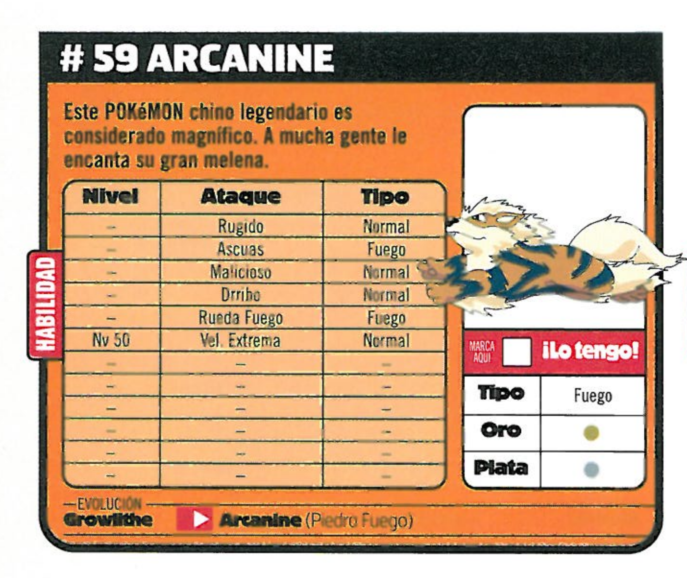
HABILIDAD

Nivel	Ataque	Tipo
–	Burbuja	Agua
–	Hipnosis	Psíquico
–	Pistola Agua	Agua
–	Doblebofetón	Normal
Nv 27	Danza Lluvia	Agua
Nv 35	Golpe Cuerpo	Normal
Nv 43	Tambor	Normal
Nv 51	Hidro Bomba	Agua
–	–	–
–	–	–
–	–	–
–	–	–

MARCA AQUÍ ☐ ¡Lo tengo!

Tipo	Agua
Oro	●
Plata	●

EVOLUCIÓN
Poliwag ▶ **Poliwhirl** (Nv25) **Poliwrath** (Piedra Agua)
Politoed (Intercambio con Roca del Rey)



59 ARCANINE

Este POKéMON chino legendario es considerado magnífico. A mucha gente le encanta su gran melena.

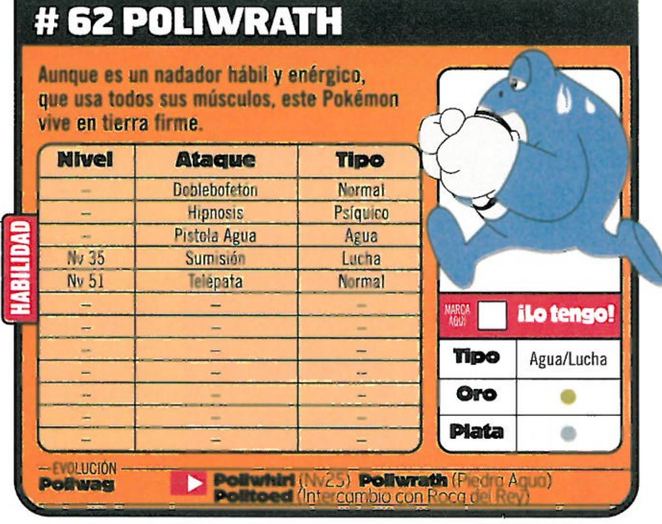
HABILIDAD

Nivel	Ataque	Tipo
–	Rugido	Normal
–	Ascuas	Fuego
–	Malicioso	Normal
–	Drribo	Normal
–	Rueda Fuego	Fuego
Nv 50	Vel. Extrema	Normal
–	–	–
–	–	–
–	–	–
–	–	–
–	–	–
–	–	–

MARCA AQUÍ ☐ ¡Lo tengo!

Tipo	Fuego
Oro	●
Plata	●

EVOLUCIÓN
Growlithe ▶ **Arcanine** (Piedra Fuego)



62 POLIWRATH

Aunque es un nadador hábil y enérgico, que usa todos sus músculos, este Pokémon vive en tierra firme.

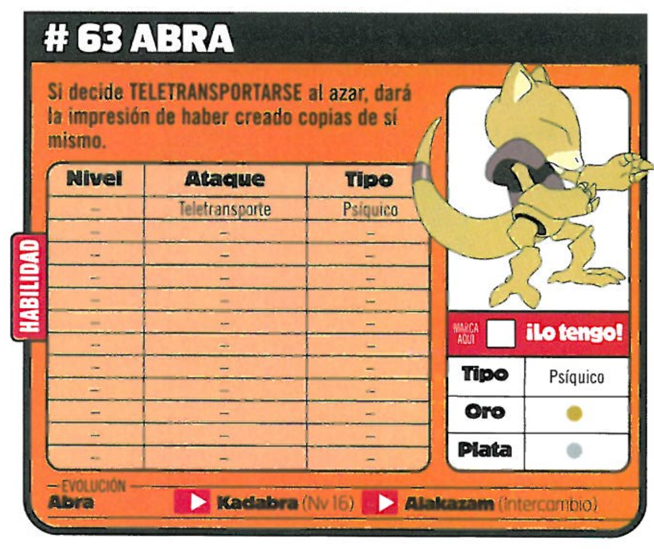
HABILIDAD

Nivel	Ataque	Tipo
–	Doblebofetón	Normal
–	Hipnosis	Psíquico
–	Pistola Agua	Agua
Nv 35	Sumisión	Lucha
Nv 51	Telépata	Normal
–	–	–
–	–	–
–	–	–
–	–	–
–	–	–
–	–	–
–	–	–

MARCA AQUÍ ☐ ¡Lo tengo!

Tipo	Agua/Lucha
Oro	●
Plata	●

EVOLUCIÓN
Poliwag ▶ **Poliwhirl** (Nv25) **Poliwrath** (Piedra Agua)
Politoed (Intercambio con Roca del Rey)



63 ABRA

Si decide TELETRANSPORTARSE al azar, dará la impresión de haber creado copias de sí mismo.

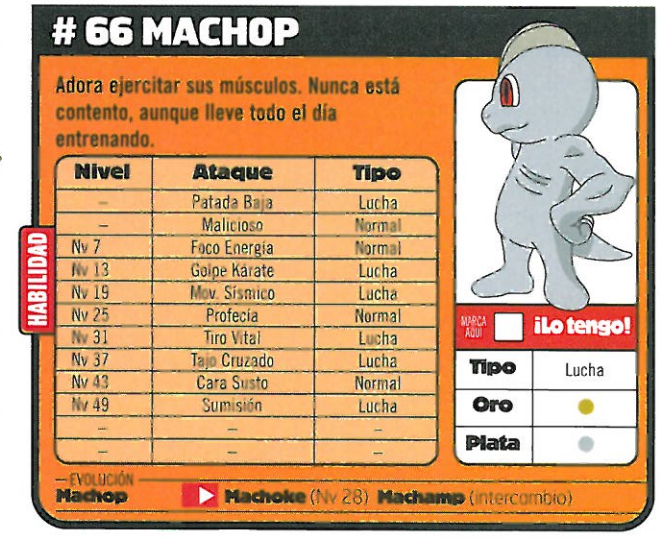
Nivel	Ataque	Tipo
–	Teletransporte	Psíquico
–	–	–
–	–	–
–	–	–
–	–	–
–	–	–
–	–	–
–	–	–
–	–	–
–	–	–
–	–	–
–	–	–

HABILIDAD

MARCA AQUÍ ☐ ¡Lo tengo!

Tipo	Psíquico
Oro	●
Plata	●

EVOLUCIÓN
Abra ▶ Kadabra (Nv 16) ▶ Alakazam (Intercambio)



66 MACHOP

Adora ejercitar sus músculos. Nunca está contento, aunque lleve todo el día entrenando.

Nivel	Ataque	Tipo
–	Patada Baja	Lucha
–	Malicioso	Normal
Nv 7	Foco Energía	Normal
Nv 13	Golpe Kárate	Lucha
Nv 19	Mov. Sísmico	Lucha
Nv 25	Profecía	Normal
Nv 31	Tiro Vital	Lucha
Nv 37	Tajo Cruzado	Lucha
Nv 43	Cara Susto	Normal
Nv 49	Sumisión	Lucha
–	–	–
–	–	–

HABILIDAD

MARCA AQUÍ ☐ ¡Lo tengo!

Tipo	Lucha
Oro	●
Plata	●

EVOLUCIÓN
Machop ▶ Machoke (Nv 28) Machamp (intercambio)



64 KADABRA

Si usa sus habilidades, emite ondas alfa especiales que hacen que las máquinas fallen.

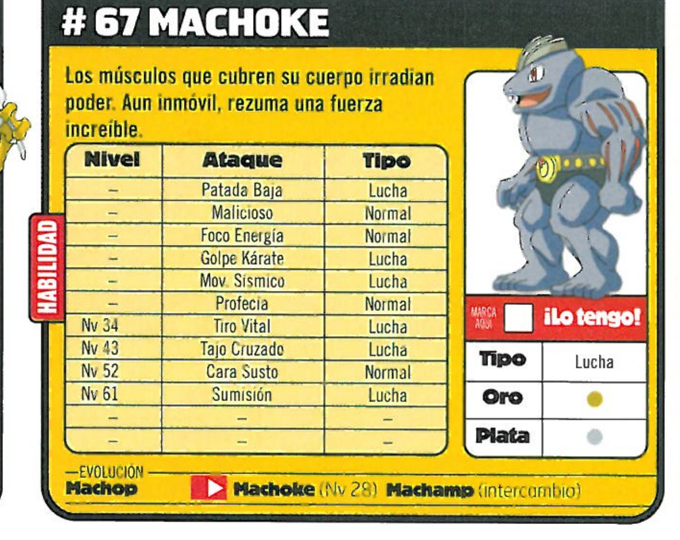
Nivel	Ataque	Tipo
–	Teletransporte	Psíquico
–	Kinético	Psíquico
Nv 16	Confusión	Psíquico
Nv 18	Anulación	Normal
Nv 21	Psico-Rayo	Psíquico
Nv 26	Recuperación	Normal
Nv 31	Premonición	Psíquico
Nv 38	Psíquico	Psíquico
Nv 45	Reflejo	Psíquico
–	–	–
–	–	–
–	–	–

HABILIDAD

MARCA AQUÍ ☐ ¡Lo tengo!

Tipo	Psíquico
Oro	●
Plata	●

EVOLUCIÓN
Abra ▶ Kadabra (Nv 16) ▶ Alakazam (Intercambio)



67 MACHOKE

Los músculos que cubren su cuerpo irradian poder. Aun inmóvil, rezuma una fuerza increíble.

Nivel	Ataque	Tipo
–	Patada Baja	Lucha
–	Malicioso	Normal
–	Foco Energía	Normal
–	Golpe Kárate	Lucha
–	Mov. Sísmico	Lucha
–	Profecía	Normal
Nv 34	Tiro Vital	Lucha
Nv 43	Tajo Cruzado	Lucha
Nv 52	Cara Susto	Normal
Nv 61	Sumisión	Lucha
–	–	–
–	–	–

HABILIDAD

MARCA AQUÍ ☐ ¡Lo tengo!

Tipo	Lucha
Oro	●
Plata	●

EVOLUCIÓN
Machop ▶ Machoke (Nv 28) Machamp (intercambio)



65 ALAKAZAM

Sus neuronas se multiplican continuamente durante su vida. Por eso, siempre lo recupera todo.

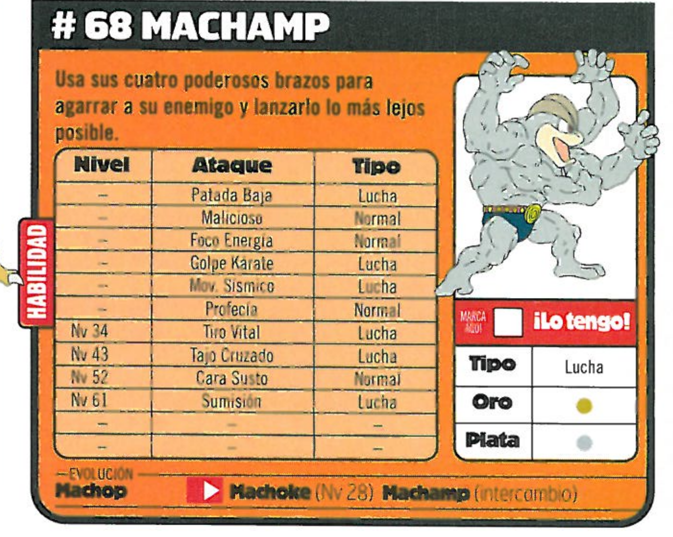
Nivel	Ataque	Tipo
–	Teletransporte	Psíquico
–	Kinético	Psíquico
Nv 16	Confusión	Psíquico
Nv 18	Anulación	Normal
Nv 21	Psico-Rayo	Psíquico
Nv 26	Recuperación	Normal
Nv 31	Premonición	Psíquico
Nv 38	Psíquico	Psíquico
Nv 45	Reflejo	Psíquico
–	–	–
–	–	–
–	–	–

HABILIDAD

MARCA AQUÍ ☐ ¡Lo tengo!

Tipo	Psíquico
Oro	●
Plata	●

EVOLUCIÓN
Abra ▶ Kadabra (Nv 16) ▶ Alakazam (Intercambio)



68 MACHAMP

Usa sus cuatro poderosos brazos para agarrar a su enemigo y lanzarlo lo más lejos posible.

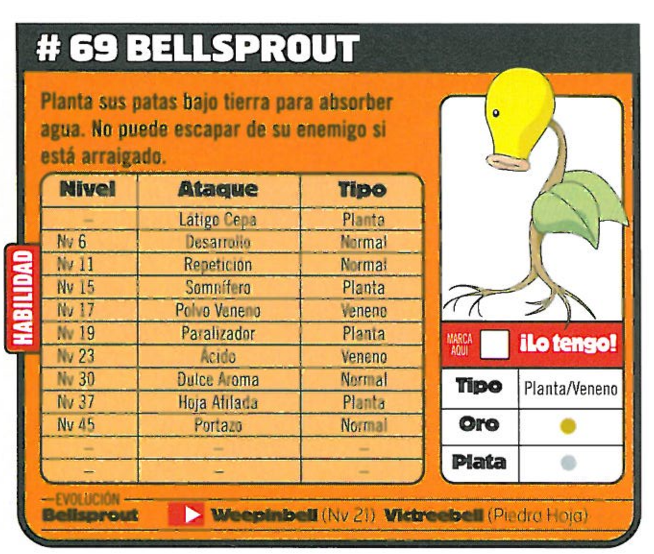
Nivel	Ataque	Tipo
–	Patada Baja	Lucha
–	Malicioso	Normal
–	Foco Energía	Normal
–	Golpe Kárate	Lucha
–	Mov. Sísmico	Lucha
–	Profecía	Normal
Nv 34	Tiro Vital	Lucha
Nv 43	Tajo Cruzado	Lucha
Nv 52	Cara Susto	Normal
Nv 61	Sumisión	Lucha
–	–	–
–	–	–

HABILIDAD

MARCA AQUÍ ☐ ¡Lo tengo!

Tipo	Lucha
Oro	●
Plata	●

EVOLUCIÓN
Machop ▶ Machoke (Nv 28) Machamp (intercambio)



69 BELLSPROUT

Planta sus patas bajo tierra para absorber agua. No puede escapar de su enemigo si está arraigado.

HABILIDAD

Nivel	Ataque	Tipo
–	Látigo Cepa	Planta
Nv 6	Desarrollo	Normal
Nv 11	Repetición	Normal
Nv 15	Somnífero	Planta
Nv 17	Polvo Veneno	Veneno
Nv 19	Paralizador	Planta
Nv 23	Ácido	Veneno
Nv 30	Dulce Aroma	Normal
Nv 37	Hoja Afilada	Planta
Nv 45	Portazo	Normal
–	–	–
–	–	–

MARCA AQUÍ ☐ ¡Lo tengo!

Tipo	Planta/Veneno
Oro	●
Plata	●

EVOLUCIÓN
Bellsprout ▶ **Weepinbell** (Nv 21) **Victreebell** (Piedra Hoja)



70 WEEPINBELL

Si su presa no le cabe en la boca, la corta con hojas afiladas, facilitando su digestión.

HABILIDAD

Nivel	Ataque	Tipo
–	Látigo Cepa	Planta
–	Desarrollo	Normal
–	Repetición	Normal
–	Somnífero	Planta
–	Polvo Veneno	Veneno
–	Paralizador	Planta
Nv 24	Ácido	Veneno
Nv 33	Dulce Aroma	Normal
Nv 42	Hoja Afilada	Planta
Nv 54	Portazo	Normal
–	–	–
–	–	–

MARCA AQUÍ ☐ ¡Lo tengo!

Tipo	Planta/Veneno
Oro	●
Plata	●

EVOLUCIÓN
Bellsprout ▶ **Weepinbell** (Nv 21) **Victreebell** (Piedra Hoja)



71 VICTREEBELL

Este terrorífico POKéMON planta atrae a su presa con miel aromática para derretirla luego en su boca.

HABILIDAD

Nivel	Ataque	Tipo
–	Látigo Cepa	Planta
–	Somnífero	Planta
–	Dulce Aroma	Normal
–	Hoja Afilada	Planta
–	–	–
–	–	–
–	–	–
–	–	–
–	–	–
–	–	–
–	–	–
–	–	–

MARCA AQUÍ ☐ ¡Lo tengo!

Tipo	Planta/Veneno
Oro	●
Plata	●

EVOLUCIÓN
Bellsprout ▶ **Weepinbell** (Nv 21) **Victreebell** (Piedra Hoja)



72 TENTACOOL

Nada sin rumbo por las olas. Es difícil de ver en el agua. A veces no se le ve hasta que te acaba picando.

HABILIDAD

Nivel	Ataque	Tipo
–	Picotazo Ven.	Veneno
Nv 6	Supersónico	Normal
Nv 12	Restricción	Normal
Nv 19	Ácido	Veneno
Nv 25	Rayo Burbuja	Agua
Nv 30	Repetición	Normal
Nv 36	Barrera	Psíquico
Nv 43	Chirrido	Normal
Nv 49	Hidro Bomba	Agua
–	–	–
–	–	–
–	–	–

MARCA AQUÍ ☐ ¡Lo tengo!

Tipo	Agua/Veneno
Oro	●
Plata	●

EVOLUCIÓN
Tentacool ▶ **Tentacruel** (Nv 30)



73 TENTACRUEL

En la batalla, extiende sus 80 tentáculos para atrapar al enemigo en una red venenosa.

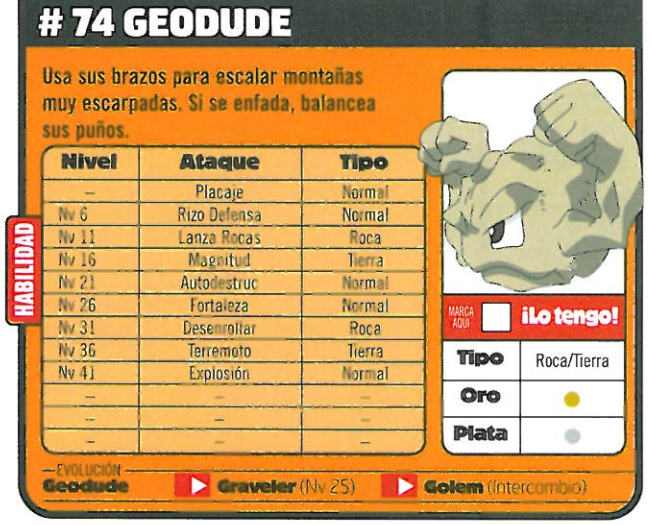
HABILIDAD

Nivel	Ataque	Tipo
–	Picotazo Ven.	Veneno
–	Supersónico	Normal
–	Restricción	Normal
–	Ácido	Veneno
–	Rayo Burbuja	Agua
–	Repetición	Normal
Nv 38	Barrera	Psíquico
Nv 47	Chirrido	Normal
Nv 55	Hidro Bomba	Agua
–	–	–
–	–	–
–	–	–

MARCA AQUÍ ☐ ¡Lo tengo!

Tipo	Agua/Veneno
Oro	●
Plata	●

EVOLUCIÓN
Tentacool ▶ **Tentacruel** (Nv 30)



74 GEODUDE

Usa sus brazos para escalar montañas muy escarpadas. Si se enfada, balancea sus puños.

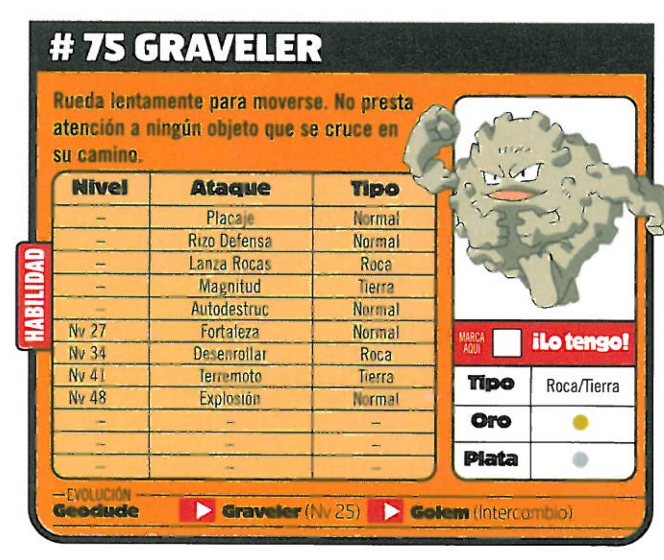
HABILIDAD

Nivel	Ataque	Tipo
–	Placaje	Normal
Nv 6	Rizo Defensa	Normal
Nv 11	Lanza Rocas	Roca
Nv 16	Magnitud	Tierra
Nv 21	Autodestruc	Normal
Nv 26	Fortaleza	Normal
Nv 31	Desenrollar	Roca
Nv 36	Terremoto	Tierra
Nv 41	Explosión	Normal
–	–	–
–	–	–
–	–	–

MARCA AQUÍ ☐ ¡Lo tengo!

Tipo	Roca/Tierra
Oro	●
Plata	●

EVOLUCIÓN
Geodude ▶ **Graveler** (Nv 25) ▶ **Golem** (Intercambio)



75 GRAVELER

Rueda lentamente para moverse. No presta atención a ningún objeto que se cruce en su camino.

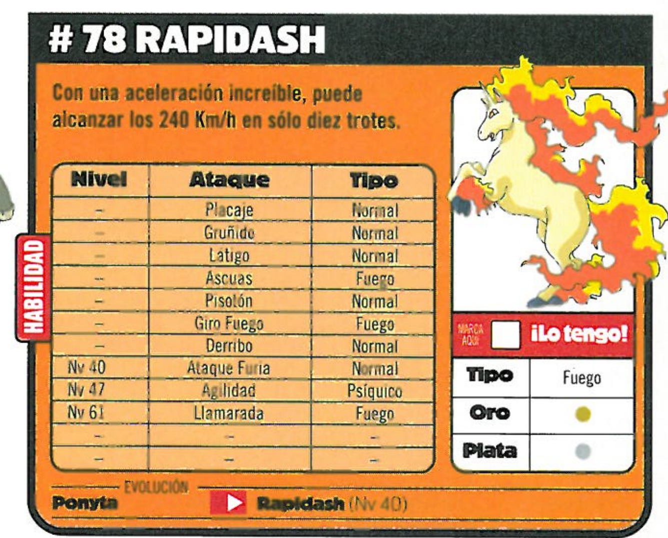
HABILIDAD

Nivel	Ataque	Tipo
–	Placaje	Normal
–	Rizo Defensa	Normal
–	Lanza Rocas	Roca
–	Magnitud	Tierra
–	Autodestruc	Normal
Nv 27	Fortaleza	Normal
Nv 34	Desenrollar	Roca
Nv 41	Terremoto	Tierra
Nv 48	Explosión	Normal
–	–	–
–	–	–
–	–	–

MARCA AQUÍ ☐ ¡Lo tengo!

Tipo	Roca/Tierra
Oro	●
Plata	●

EVOLUCIÓN
Geodude ▶ **Graveler** (Nv 25) ▶ **Golem** (Intercambio)



78 RAPIDASH

Con una aceleración increíble, puede alcanzar los 240 Km/h en sólo diez trotes.

HABILIDAD

Nivel	Ataque	Tipo
–	Placaje	Normal
–	Gruñido	Normal
–	Látigo	Normal
–	Ascuas	Fuego
–	Pisotón	Normal
–	Giro Fuego	Fuego
–	Derribo	Normal
Nv 40	Ataque Furia	Normal
Nv 47	Agilidad	Psíquico
Nv 61	Llamarada	Fuego
–	–	–
–	–	–

MARCA AQUÍ ☐ ¡Lo tengo!

Tipo	Fuego
Oro	●
Plata	●

EVOLUCIÓN
Ponyta ▶ **Rapidash** (Nv 40)



76 GOLEM

Es capaz de inflarse a sí mismo. Usa esta fuerza explosiva para saltar de montaña a montaña.

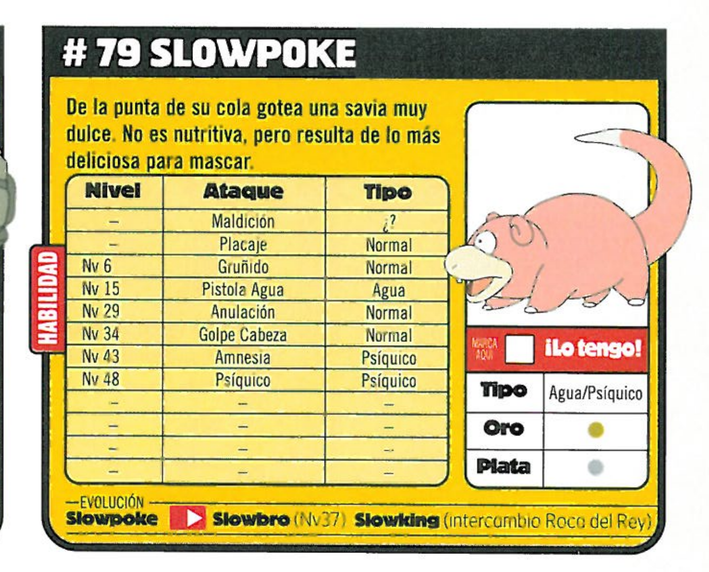
HABILIDAD

Nivel	Ataque	Tipo
–	Placaje	Normal
–	Rizo Defensa[	Normal
–	Lanza Rocas	Roca
–	Magnitud	Tierra
–	Autodestruc	Normal
Nv 27	Fortaleza	Normal
Nv 34	Desenrollar	Roca
Nv 41	Terremoto	Tierra
Nv 48	Explosión	Normal
–	–	–
–	–	–
–	–	–

MARCA AQUÍ ☐ ¡Lo tengo!

Tipo	Roca/Tierra
Oro	●
Plata	●

EVOLUCIÓN
Geodude ▶ **Graveler** (Nv 25) ▶ **Golem** (Intercambio)



79 SLOWPOKE

De la punta de su cola gotea una savia muy dulce. No es nutritiva, pero resulta de lo más deliciosa para mascar.

HABILIDAD

Nivel	Ataque	Tipo
–	Maldición	¿?
–	Placaje	Normal
Nv 6	Gruñido	Normal
Nv 15	Pistola Agua	Agua
Nv 29	Anulación	Normal
Nv 34	Golpe Cabeza	Normal
Nv 43	Amnesia	Psíquico
Nv 48	Psíquico	Psíquico
–	–	–
–	–	–
–	–	–
–	–	–

MARCA AQUÍ ☐ ¡Lo tengo!

Tipo	Agua/Psíquico
Oro	●
Plata	●

EVOLUCIÓN
Slowpoke ▶ **Slowbro** (Nv37) **Slowking** (intercambio Roca del Rey)



77 PONYTA

Sus patas traseras tienen pezuñas tan duras como el diamante, con las que da coces a quien está detrás.

HABILIDAD

Nivel	Ataque	Tipo
–	Placaje	Normal
Nv 4	Gruñido	Normal
Nv 8	Látigo	Normal
Nv 13	Ascuas	Fuego
Nv 19	Pisotón	Normal
Nv 26	Giro Fuego	Fuego
Nv 34	Derribo	Normal
Nv 43	Agilidad	Psíquico
Nv 53	Llamarada	Fuego
–	–	–
–	–	–
–	–	–

MARCA AQUÍ ☐ ¡Lo tengo!

Tipo	Fuego
Oro	●
Plata	●

EVOLUCIÓN
Ponyta ▶ **Rapidash** (Nv 40)



80 SLOWBRO

Algo torpe por naturaleza, ha dejado de sentir dolor por el veneno de SHELLDER.

HABILIDAD

Nivel	Ataque	Tipo
–	Maldición	¿?
–	Placaje	Normal
–	Gruñido	Normal
–	Pistola Agua	Agua
–	Anulación	Normal
Nv 37	Golpe Cabeza	Normal
Nv 46	Amnesia	Psíquico
Nv 54	Psíquico	Psíquico
–	–	–
–	–	–
–	–	–
–	–	–

MARCA AQUÍ ☐ ¡Lo tengo!

Tipo	Agua/Psíquico
Oro	●
Plata	●

EVOLUCIÓN
Slowpoke ▶ **Slowbro** (Nv37) **Slowking** (intercambio Roca del Rey)



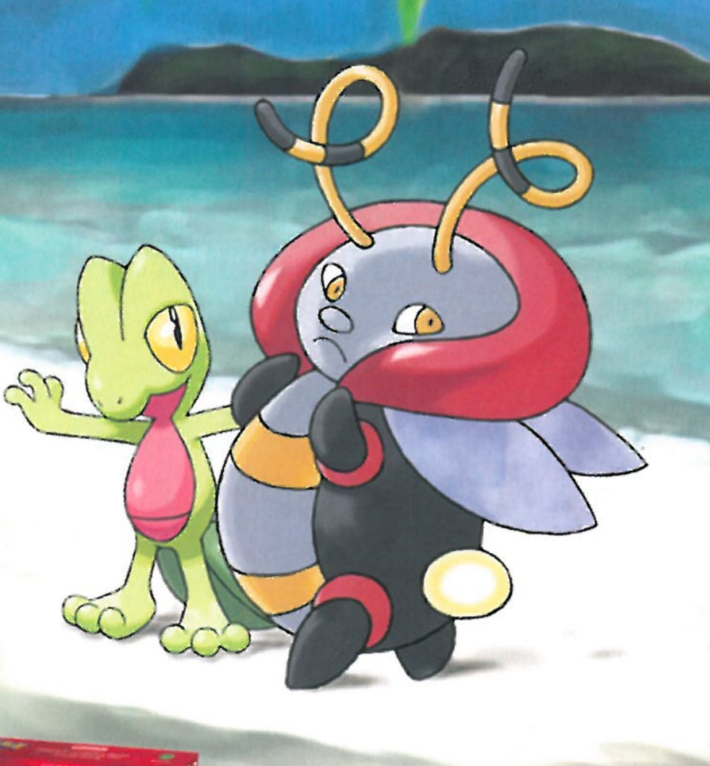
CONCURSO POKéMON
PARTICIPA CON NOSOTROS Y GANA FANTÁSTICOS PREMIOS POKéMON
3 POKéMON ORO
1 DVD POKéMON 3
5 MANUAL DEL ENTRENADOR POKéMON
1 DVD MEWTWO: EL REGRESO
1 DVD POKéMON LA PELÍCULA
3 POKéMON PLATA
1 DVD POKéMON 2
5 POKéMON EXPEDITION
¿CÓMO PARTICIPAR?
¡MÁS FÁCIL TODAVÍA ! ¡ENVÍA UN SMS CON TU MÓVIL !
¡PARTICIPA AHORA CON TU MÓVIL Y GANA UNO DE LOS ESTUPENDOS 20 PREMIOS QUE SORTEAMOS!
Para participar en este concurso sólo tienes que enviar un mensaje de texto al número 5300 desde tu móvil poniendo la palabra "pokemon127"
1. Coste máximo por cada mensaje 0,90 Euros + IVA.
2. Válido para Movistar, Vodafone y Amena.
3. Los premios no serán canjeables por dinero.
4. No se admitirán reclamaciones por pérdida del servicio de Correos.
5. Los nombres de los ganadores serán publicados en próximos números en la revista Pokémon.
6. El hecho de tomar parte en este sorteo implica la aceptación total de sus bases. Válido unicamente en territorio español.
7. Fecha límite para entrar en sorteo: 16 de junio de 2003.
HAN COLABORADO:
Nintendo
pokémon.nintendo.es
dvdgo.com
"Le informamos que los datos de las personas ganadoras del concurso serán incorporados con fines mercantiles a un fichero del que es responsable HOBBYPRESS, S. A. Los listados de números de teléfonos moviles de las personas concursantes y no ganadoras de premios, serán destruidos después de la realización del pertinente sorteo".

www.nintendo.es

Nintendo

The Pokémon Company

Los amigos que vas a hacer estas vacaciones a tu madre le van a parecer unos bichos raros...







GAME BOY ADVANCE
POKéMON
EDICIÓN ZAFIRO

GAME BOY ADVANCE
POKéMON
EDICIÓN RUBÍ

PREPÁRATE, EL 25 DE JULIO POKÉMON VUELVE CON NUEVAS AVENTURAS.

Sólo para: GAME BOY ADVANCE y GAME BOY ADVANCE SP